

ABSTRAK

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB (STUDI KASUS PRODI INFORMATIKA FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS KHAIRUN)

Mimin Susanti¹, Hairil Kurniadi Sirajuddin², Firman Tempola³
Program Studi Teknik Informatika Fakultas Teknik, Universitas Khairun
Jl. Jati Metro, Kota Ternate Selatan
Email: miminsusanty26@gmail.com¹, hairil.kurniadi@unkhair.ac.id², firman.tempola@unkhair.ac.id³

Perpustakaan merupakan wadah penyimpanan referensi, informasi atau pengetahuan berupa buku maupun jurnal yang tercetak. dan membutuhkan sebuah sistem informasi terkait hal ini perpustakaan milik prodi informatika universitas khairun cara pengelolaan peminjaman dan pengembalian buku masih bersifat konvensional yaitu masih mencatat pada album buku tamu yang bisa saja tercecer. Oleh sebab itu di buat sebuah sistem informasi perpustakaan berbasis *website* guna menunjang proses peminjaman dan pengembalian buku. Pembuatan sistem informasi dimulai dari mengidentifikasi kebutuhan sistem antara lain *use case diagram*, *activity diagram*, *sequence diagram*, *class diagram* dan *entity relationship diagram*. setelah itu perancangan aplikasi *website* dengan menggunakan software XAMMP, dan Sublime Text, sedangkan bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP, HTML, dan CSS. Metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan yaitu metode *prototype*. setelah proses pembuatan sistem ini berhasil, dilakukan pengujian *black box* untuk melihat kecocokan data yang di akses.

Kata kunci: sistem informasi, perpustakaan, *prototype*, *black box*.

ABSTRACT

The library is a repository for references, information or knowledge in the form of books or printed journals. and requires an information system related to this, the library belonging to the Informatics Study Program, Khairun University, how to manage borrowing and returning books is still conventional, that is, it is still recorded on the guest book album which could be scattered. Therefore, a website-based library information system was created to support the process of borrowing and returning books. making information systems starting from identifying system requirements include use case diagrams, activity diagrams, sequence diagrams, class diagrams and entity relationship diagrams. after that the design of the website application using XAMMP software, and Sublime Text, while the programming language used are PHP, HTML, and CSS. The software development method used is the prototype method. After the process of making this system is successful, black box testing is carried out to see the suitability of the data being accessed.

Keywords: Information system, library, *prototype*, *black box*.