

DAFTAR PUSTAKA

- Afrizal, Ali Subhan. 2015. Aplikasi Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Multimedia Tingkat Pendidikan Sekolah Dasar Kelas I (Satu). *Jurnal Teknik Informatika Politeknik Sekayu (TIPS)*, Vol. 3 No. 2. Hal 12.
- Anggraeni, Nurul. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS5 Untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen*. Skripsi. Yogyakarta : Program Studi Pendidikan Administrasi Perkantoran FE UNY
- Aradika, Thofun. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Animasi Berbasis Macromedia Materi Trigonometri*. Proposal. Lampung : Program Studi Pendidikan Matematika FTK Universitas Islam Negeri Raden Intan.
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta : Raja Grafindo.
- Azka, Raekha dkk. 2015. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Kalkulus Untuk Mencapai Ketuntasan Dan Kemandirian Belajar Siswa. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika*, Vol 2. No. 1. Hal 78-91
- Daryanto. 2013. *Media Pembelajaran: Perannya Sangat Penting dalam Mencapai Tujuan Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media.
- Djamaluddin, Ahdar, Wardana. 2019. *Belajar dan Pembelajaran*. Sulawesi Selatan: Penerbit CV Kaaffah Learning Center.
- Dian, Belina. 2013. *Media Komik Matematika Dalam Meningkatkan Pemahaman Materi Perkalian Pada Siswa Kelas 3 MI Nurul Huda Malang*. Skripsi. Malang : Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtid'iyah FITK UIN.
- Ellanor, Christiana Monica Vianny Abong. 2017. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika Berbasis Proyek Materi Luas Daerah Segitiga Pada Siswa Kelas VII SMP Institut Indonesai Yogyakarta Tahun Ajaran 2016/2017*. Skripsi. Yogyakarta : Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Sanata Dharma.
- Furner, J. M. 2017. Using Fairy Tales and Children's Literature in the Math Classroom: Helping All Students Become Einstein's in a STEM World. *Journal of Advances in Education Research*, Vol. 2, No. 2.

- Hamzah, Ali dan Muhlissarini. 2014. *Perencanaan dan Strategi Pembelajaran Matematika*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Harahap, S.S. 2010. *Analisa Kritis Atas Laporan Keuangan*. Cet 11. Jakarta: PT> Raja Grafindo Persada.
- Herwati. 2016. Pengembangan Media Keanekaragaman Aves Sebagai Sumber Belajar Biologi. *Jurnal Lentera Pendidikan LPPM UM Metro, Vol 1. No. 1*
- Heuvelma, S. Salma. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Puisi Pada Materi Bangun Datar Beraturan*. Skripsi. Ternate: Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Khairun.
- Hidayati, Nur. 2016. Pengembangan Media Pembelajaran Soal Cerita dengan Cerpen Pada Materi Operasi Hitung Campuran untuk Siswa Kelas IV SDN Sumberkerep Tahun Ajaran 2012/2013. *Jurnal Saintis, Vol. 8. No. 2*
- Hilman, Heri Retnawati. 2015. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika SMP Dengan Metode Inkuiri Pada Persamaan Dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel. *Jurnal Riset Pendidikan Matematika, Vol. 2. No. 1. Hal 40-50*
- Istiqlal, Abdul. 2018. Manfaat Media Pembelajaran Dalam Proses Belajar Mengajar Mahasiswa Di Perguruan Tinggi. *Jurnal Kepemimpinan dan Pengurusan Sekolah Vol. 3. No. 2*
- K. F. Lin and D. Perissin. 2017. "Identification of statistically homogeneous pixels based on one-sample test". *Jurnal Remote Sens, Vol. 9 No. 1*
- Kurnia, Temu. 2019. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Adobe Flash Di SD Negeri 4 Metro Barat*. Skripsi. Lampung : Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah FTIK IAIN METRO
- Maimunah. 2016. Metode Penggunaan Media Pembelajaran. *Jurnal Al-Afkar, Vol. 5 No. 1. 9.*
- Marsigit. 2003. *Buku Pedoman Umum dan Khusus Pembelajaran Matematika SMP*. Jakarta: Yudistira.
- Musfiqon, HM. 2012. *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta: Prestasi Pustaka.
- Nasution, Rizka Khairliza. 2018. *Analisis Faktor – Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Matematika Menggunakan Model Make A Match Pada Siswa Kelas X Sma Muhammadiyah 5 Lubuk Pakam T.P 2017/2018*. Skripsi. Medan: Program Studi Pendidikan Matematika FKIP Universitas Muhammadiyah Sumatra Utara.

- Nurgiyantoro, Burhan. 2012. *Teori Pengkajian Fiksi*. Yogyakarta: BPFE
- Novitasari, Dwi Wiwik. 2012. *Pengembangan Media Cerpen Matematika Untuk Menyelesaikan Soal Cerita Pada Materi Kubus dan Balok*. Skripsi. Surabaya: Program Studi Pendidikan Matematika Fakultas Tarbiyah IAIN Sunan Ampel Surabaya.
- Pratiwi, Mahardika Tri Inesa dan Meinlani Intansari Rinni. 2018. Peran Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Prestasi belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran Vol. 3 No 2*.
- Rahadi, Muhammad Rizky. 2016. Perancangan Game Math Adventure Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Android. *Jurnal Teknologi dan Sistem Komputer. Vo. 4 No. 1*.
- Rampan, Layun Korrie. 1995. *Dasar-Dasar Penulisan Cerita Pendek*. Flores. Nusa Indah.
- Risandika, Oki 2018. *Penerapan Pembelajaran Berbasis Masalah Pada Materi Aritmatika Sosial Di Kelas VII A SMP Negeri 3 Semin Pada Tahun Ajaran 2016/2017*. Skripsi. Yogyakarta : Program Studi Pendidikan Matematika FKIP USD.
- Republik Indonesia. 2003. Undang – Undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional. Jakarta: Kementerian, Riset dan Pendidikan Tinggi
- Rivai. 2018. Peran Media Pembelajaran dalam Meningkatkan Prestasi Belajar Siswa. Universitas Muhammadiyah Gresik. Hal. 21
- Rivai, Ahmad dan Nana Sudjana. 2001. *Media Pembelajaran*. Bandung: Sinar Baru Algosindo.
- Setiani, Rina. 2015. *Pengembangan Media Pembelajaran Mengapresiasi Teks Cerita Pendek Berbasis Adobe Flash CS5 Untuk Kelas XI SMA*. Skripsi. Yogyakarta : Program Studi Bahasa dan Sastra Indonesia FBS UNY
- Sugiarto, Shinta. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Kelas II SD Materi Penjumlahan dan Pengurangan Berbasis Metode Montessori*. Skripsi. Yogyakarta : Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar FKIP USD
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*. Bandung: Alfabeta.
- Suherman. 2015. Kreativitas Siswa dalam Memecahkan Masalah Matematika Materi Pola Bilangan dengan Pendekatan Matematika Realistik (PMR). *Jurnal Al-Jabar, Vol. 6, No. 1*

- Suryani, Fajar Intan Sulistiyawati. 2016. *Pengembangan Majalah BIORE (Biologi Reproduksi) Submateri Kelainan Dan Penyakit Pada Sistem Reproduksi Sebagai Sumber Belajar Mandiri Siswa SMA/MA*, Makalah Yang Disampaikan Pada Seminar Nasional Dan Call for Paper Ke-2 Tentang “Pengintegrasian Nilai Karakter Dalam Pembelajaran Kreatif Di Era Masyarakat Ekonomi ASEAN.
- Suryaman, Maman. 2012. *Metodologi Pembelajaran Bahasa*. Yogyakarta: UNY Press.
- Stanton, Robert. 2012. *Teori Fksi Robert Stanton*. (edisi Terjemahan oleh Sugihastuti dan Rossi). Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Syajali Muhamad. 2015. Pengaruh Model Pembelajaran Creative Problem Solving Berbantuan Maple II Terhadap Kemampuan Pemecahan Masalah Matematis. *Jurnal Al-Jabar Vol. 6, No. 1 Hal 92*
- Yustinah. 2014. *Produktif Berbahasa Indonesia*. Jakarta: Erlangga