

ABSTRAK

.Desain Science Park Sofifi ini merupakan respon desain untuk menjawab Kebutuhan fasilitas kota dalam rangka mendorong pendidikan dan ekonomi kreatif sehingga Maluku Utara perlu menyediakan ruang edukasi yang inovatif bagi masyarakat kota Sofifi sebagai sentral ibu kota Maluku Utara kedepan sebagai responsif kemajuan zaman. Menanggapi Masalah yang ada Penulis tertarik untuk mengangkat sebuah judul tugas akhir perancangan Arsitektur, yaitu Science Park Sofifi Provinsi Maluku Utara. Yang bagaimana untuk memecahkan masalah yang terjadi yaitu dengan Merancang Science park sebagai wadah edukasi dan inovasi untuk membantu perkembangan SDM dan Iptek bagi masyarakat sofifi. Pendekatan dalam rancangan objek Science Park Provinsi Maluku Utara Yaitu pendekatan Arsitektur Futuristic.

Konkretisasi desain sebagai hasil dari proses perancangan diatas terdiri dari layout, denah, tampak, potongan, perspektif, dan gambar tambahan lainnya. Dimana Architecture futuristic diterapkan pada sirkulasi utama objek Science Park. architecture di terapkan pada sirkulasi yang didesain terpusat. Selain ruang luar dan ruang dalam, penerapan tema juga terhadap titik-titik keputusan (landmark, signage, vegetasi, hardscape) untuk membuat pengunjung tidak tersesat dan menemukan tujuan mereka.

Kata Kunci: Perancangan, Science Park, Futuristic