

DAFTAR PUSTAKA

- Pratama, R. P. (2020). Pengendali Lampu Rumah Berbasis Esp8266 Dengan Protokol Mqtt. *TESLA: Jurnal Teknik Elektro*, 22(1), 56. <https://doi.org/10.24912/tesla.v22i1.7862>
- Turesna, G., Zulkarnain, Z., & Hermawan, H. (2017). Pengendali Intensitas Lampu Ruang Berbasis Arduino UNO Menggunakan Metode Fuzzy Logic. *Jurnal Otomasi Kontrol Dan Instrumentasi*, 7(2), 73. <https://doi.org/10.5614/joki.2015.7.2.2>
- Satya, E. A., Christiyono, Y., & Somantri, M. (2016). Pengontrolan Lampu Melalui Internet Menggunakan Mikrokontroler Arduino Berbasis Android. *Transient*, 5(3), 358–364. <https://ejournal3.undip.ac.id/index.php/transient/article/view/15887>
- Muzawi, R., Efendi, Y., & Agustin, W. (2018). Sistem Pengendalian Lampu Berbasis Web dan Mobile. *SATIN - Sains Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 29. <https://doi.org/10.33372/stn.v4i1.292>
- Muzawi, R., Efendi, Y., & Sahrin, N. (2018). Prototype Pengendalian Lampu Jarak Jauh Dengan Jaringan Internet Berbasis Internet of Things(IoT) Menggunakan Rasberry Pi 3. *Jurnal INFORM*, 3(1), 46–50. <https://doi.org/10.25139/ojsinf.v3i1.642>
- Samsugi, S., Ardiansyah, A., & Kastutara, D. (2018). Arduino dan Modul Wifi ESP8266 sebagai Media Kendali Jarak Jauh dengan antarmuka Berbasis Android. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 23. <https://doi.org/10.33365/jti.v12i1.42>
- Kusumaningrum, A., Pujiastuti, A., & Zeny, M. (2017). Pemanfaatan Internet of Things Pada Kendali Lampu. *Compiler*, 6(1), 53–59. <https://doi.org/10.28989/compiler.v6i1.201>
- Hariyani, Y. S., Fitri, C., & Hadiyoso, S. (2014). Dengan Kontrol Suara Dan Google Android Speech Recognition Api Realitation of Light Intensity Control With Voice Command and Google Android Speech Recognition Api. *Jurnal Elektro Telekomunikasi Terapan*, 67–74.
- Warangkiran, I., Kaunang, I. S. T. G., Lumenta, A. S. M., & St, A. M. R. (2014). Perancangan Kendali Lampu Berbasis Android. *Jurnal Teknik Elektro Dan Komputer*, 3(1), 65–72.
- Ramadhan, S., Wanto, A., & Gunawan, I. (2021). Penggunaan Sistem Arduino Untuk Switch Control Lampu Dan Listrik Dengan Smartphone. *Djournals Resolusi*, 2(1), 30–35. <https://djournals.com/resolusi>
- Bashofi, M. E., & Abidin, R. Z. (2018). Sistem kendali lampu jarak jauh berbasis web. *Cendikia*, 16(2), 50–63. <https://media.neliti.com/media/publications/277430-sistem-kendali-lampu-jarak-jauh-berbasis-25d95ca0.pdf?cv=1>

- Mochtiarsa Yoni, S. B. (2016). Rancangan Kendali Lampu Menggunakan Mikrokontroler ATmega328 Berbasis Sensor Getar. *Jurnal Informatika SIMANTIK*, 1(1), 40–44. <https://www.simantik.panca-sakti.ac.id/index.php/simantik/article/view/6/12>
- Iyuditya, E. D. (2013). Sistem Pengendali Lampu Ruangan Secara Otomatis Menggunakan Pc Berbasis Mikrokontroler Arduino Uno. *Jurnal Online ICT STMIK IKMI –*, 10(1), 8.
- Kharimun, T., & Nur, K. (2019). Pengendali Lampu Berbasis Iot (Internet Of Things) Menggunakan Smartphone Android. *Epic*, 1(3), 1–6.
- Mulyanto, A., & Dkk. (2017). Sistem Kendali Lampu Rumah Menggunakan Smartphone Android. *Jurnal TEKNOINFO*, 11(2), 48–53. <https://ejurnal.teknokrat.ac.id/index.php/teknoinfo/article/view/28/28>
- Rometdo Muzawia, W. J. K. (2018). Rancang Bangun Pengontrolan Lampu Berbasis Internet of Things Menggunakan Raspberry Pi. *SEMINAR NASIONAL SISFOTEK*, 5(September), 6. <http://seminar.iaii.or.id>
- Nurhayati, N., & Maisura, B. (2021). Pengaruh Intensitas Cahaya Terhadap Nyala Lampu dengan Menggunakan Sensor Cahaya Light Dependent Resistor. *CIRCUIT: Jurnal Ilmiah Pendidikan Teknik Elektro*, 5(2), 103. <https://doi.org/10.22373/crc.v5i2.9719>