

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar, R. 2014. *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Keterampilan Sosial Remaja Di 4 Game Center Di Kecamatan Klojen Kota Malang*. Skripsi : Universitas Negeri Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Asparinda. 2015. *Motivasi Belajar Siswa Smp Negeri 4 Merlung Kabupaten Tanjung Jabung Barat*. Jambi. Skripsi Universitas Jambi.
- Arikunto, A. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Ayu Setianingsih, 2018. *Game Online Dan Efek Problematikanya Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pendidikan Agama Islam Di SMK Negeri 7 Bandar Lampung*. Skripsi : Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung.
- KBBI Kemendikbud (online) diakses pada tanggal 09 September 2019
[http://www.karyatulisku.com/2017/09/pengertian – aktivitas – belajar – menurut - para-ahli.html?m=1](http://www.karyatulisku.com/2017/09/pengertian-aktivitas-belajar-menurut-para-ahli.html?m=1) diakses pada tanggal 09/09/2019
- [http://www.rijal09.com/2016/12/ pengertian – aktivitas – belajar. html?m=1](http://www.rijal09.com/2016/12/pengertian-aktivitas-belajar.html?m=1) diakses pada tanggal 09/09/2019.
- Hasanah, N. 2014. *Konsentrasi Belajar Pada Kegiatan Origami Dengan Menggunakan Metode Demonstrasi Pada Anak Kelompok B Di Tk Aba Gedongkiwo Kecamatan Mantrijeron Yogyakarta*. Skripsi. Fakultas ilmu pendidikan, universitas negeri yogyakarta.
- Kurniawan, D.E. 2017. *Pengaruh Intensitas Bermain Game Online Terhadap Perilaku Prokrastinasi Akademik Pada Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling Universitas PGRI Yogyakarta*. Jurnal Konseling. Universitas PGRI Yogyakarta.
- Masya, H. dan Candra, D.A. 2016. *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online Pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016*. Jurnal Bimbingan dan Konseling 03 (1) (2016) 153-169.
- Nuraini. 2017. *Hubungan Antara Aktivitas Belajar Siswa Dan Hasil Belajar Pada Mata Pelajaran Kimia Kelas X Sma Negeri 5 Pontianak*. Skripsi. Universitas Muhammadiyah Pontianak.
- Nurdiani, Y.S. 2016. *Pengaruh Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa*. Skripsi : Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Pasundan Bandung.
- Rahmawati, R. 2016. *Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Motivasi Belajar Siswa Kelas X Sma Negeri 1 Piyungan Pada Mata Pelajaran Ekonomi Tahun Ajaran 2015/2016*. Yogyakarta. Skripsi Universitas Negeri Yogyakarta.

- Rizkina, M. 2013. *Upaya Meningkatkan Keaktifan Siswa Dalam Diskusi Kelompok Melalui Layanan Bimbingan Kelompok Pada Siswa Kelas VIII Di Smpn 19 Semarang*. Skripsi. Jurusan Bimbingan Dan Konseling, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Negeri Semarang.
- Riyanti, D. 2012. *Peningkatan Aktivitas Siswa Dalam Pembelajaran Pemeliharaan Bahan Tekstil Dengan Metode Pembelajaran Tipe Team Asisted Individualization Di Smk N 6 Yogyakarta*. Skripsi. Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta.
- Salim, A. 2016. *Pengaruh Game Online Terhadap Perilaku Belajar Mahasiswa Jurusan Pendidikan Agama Islam Fakultas Tarbiyah Dan Keguruan Uin Alauddin Makassar*. Skripsi. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan UIN Alauddin Makassar.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2014. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: ALFABETA.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta
- Sujarweni, V.W. 2014. *Metode Penelitian*. Yogyakarta: PUSTAKABARUPRESS.
- Sukmadinata, N.S. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Edisi VI.
- Sukmadinata, N.S. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya. Edisi VIII.
- Widiana. 2016. *Analisis Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Hasil Belajar Bahasa Indonesia Pada Siswa Kelas V SD Gugus VI*. Jurnal. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan, Universitas Pendidikan Ganesha.
- Wibwo, B.T.S. 2014. *Perbedaan Hasil Belajar Siswa Yang Bermain Game Online Dengan Yang Tidak Bermain Game Online Pada Kelas V Sd N 60 Kota Bengkulu*. Skripsi. Fakultas Keguruan Dan Ilmu Pendidikan Universitas Bengkulu.
- Yafi. 2016. *Hubungan Keaktifan Bertanya Siswa Dengan Hasil Belajar Di Sekolah Dasar Negeri 05 Pecangaan Wetan Kabupaten Jepara*. Skripsi. Jurusan Pendidikan Guru Sekolah Dasar, Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Semarang.