

DAFTAR PUSTAKA

- Arfah, Nurul. 2019. Desain Dan Uji Coba Video *Stop Motion* Sebagai Media Pembelajaran Perkembangan Teori Model Atom. SKRIPSI UIN SUSKA RIAU. Fakultas Tarbiyah dan Keguruan.
- Asmara, A. P. (2015). Anjar Purba Asmara. *Jurnal Ilmiah DIDAKTIKA*, 15(2), 156–178.
- Asror, Miftachul B. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Pada Pokok Bahasan Laporan Keuangan Perusahaan Jasa. SMK Negeri Senduro Lumajang
- Al, M. I., & Sepatan, H. (2020). Pengembangan Media Audio Visual Pada Pembelajaran Matematika Di Kelas 1. 3(April), 149–165.
- Harianto, F. (2017). Hubungan Penggunaan Media Pembelajaran Audio Visual dengan Minat Peserta Didik pada Pembelajaran Pendidikan Agama Islam di SMAN 1 Bangkinang Kota. 14(2).
- Hikmah, Nurul. 2018. *Jurnal Pendidikan Ekonomi*. Universitas Pendidikan Indonedia.1(1)
- Isnaini, W. S. Haris satrijono, Y. F. N. (2021). *Jurnal Ilmu Pendidikan Sekolah Dasar Pengembangan Media Audio Visual Materi Makna*. 8(1), 30–39.
- Ketut Agustini, J. G. N. (2020). Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R & D. 4(April 2020), 62–78.
- Muarif M, Nazurty, Palmizal. 2021. Pengembangan Media Audio Visual Latihan *Passing* dalam Permainan Futsal. *Jurnal Cerdas Sifa Pendidikan*.10(1)
- Maghfi, N. U. 2019. Penerapan Media Audio-Visual Untuk Meningkatkan Kemampuan Mengenal Huruf Anak Usia Dini Di Paud Tsabita Kalianda Lampung Selatan. *SKRIPSI Jurusan: Pendidikan Islam Anak Usia Dini*
- Novita Lina, dkk. 2019. Penggunaan Media Pembelajaran Video Terhadap Hasil Belajar Siswa SD. *Indonesian Journal of Primary Education*.3(2)
- Nomleni, F. T., Sarlotha, T., & Manu, N. (2018). Pengembangan Media Audio Visual dan Alat Peraga dalam Meningkatkan Pemahaman Konsep dan Pemecahan Masalah. 219–230.
- Purnawan Basundoro. 2017. *Minyak Bumi*. Surabaya : Airlangga university press.

- Putra, Gusti Lanang A.K, dkk. 2014. Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Inggris Di SDN 1 Selat. *e-Jurnal Edutech Universitas Pendidikan Ganesha*.2(1)
- Sugiyono. 2016. Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D. Bandung: Alfabeta.
- Saka, G. R Muhammad. 2019. Pengembangan Media Pembelajaran Audio Visual Berbasis Literasi Sains dengan Menggunakan Software Camtasia Studio. SKRIPSI Pendidikan Fisika. UIN Raden Intan Lampung.
- Setiadi, A.F. 2019. Rancang Bangun Aplikasi Game “Petualangan Arjuna” Berbasis Android Dengan Pemodelan Luther.
- Srg, Hidayat M. F. 2020. Pengembangan Media Audio Visual Pada Materi Sistem Persamaan Linear Tiga Variabel Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Mas Raudhatul Akmal. SKRIPSI Pendidikan Matematika. Universitas Islam Negeri Sumatera Utara Medan.
- Tania, Lisa. 2013. Pengembangan Bahan Ajar eModul Sebagai Pendukung Pembelajaran Kurikulum 2013 Pada Materi Ayat Jurnal. Jurnal Pendidikan Akuntansi
- Qoyimah, Nur. 2020. Efektivitas Penggunaan Aplikasi VN Pada Pembelajaran Bahasa Indonesia SMP. JIMP 5(2) ISSN 2503-1945
- Fitriani N, Susanti E. 2019. Penggunaan Media Aplikasi Editor Video Vn Dalam Pembelajaran Menulis Teks Prosedur Siswa Kelas Xi Sma Pm At-Taqwa. Universitas Islam Negeri Syarif Hidayatullah Jakarta.