

DAFTAR PUSTAKA

- Adelia, J. S. (2012). Implementasi Customer Relationship Management (CRM) pada Sistem Reservasi Hotel berbasis Website dan Desktop. *Bandung, Universitas Kristen Maranatha*, 6(2), 113–126.
- Andrasto, T. (2013). Pengembangan Sistem Database Hasil Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Dosen Unnes, 5(2).
- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). Pembangunan sistem informasi alumni berbasis web pada program studi teknik informatika universitas diponegoro. *Journal of Information and Technology*, 1(1), 72–84.
- Budiman, I., Mubarak, A., & Kapita, S. N. (2019). Implementasi Metode Jaringan Saraf Tiruan (JST) Backpropagation untuk Kecerdasan Anak Usia Dini.
- Darmawan, A., Kustian, N., & Rahayu, W. (2018). Implementasi Data Mining Menggunakan Model SVM untuk Prediksi Kepuasan Pengunjung Taman Tabebuaya. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 2(3), 299. <https://doi.org/10.30998/string.v2i3.2439>
- Dede Firmansyah, H. K. W. A. I. K. (2020). Penerapan Metode Waterfall Dalam Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Smk Bina Karya Karawang. *Jurnal Interkom*, 14(4), 13–23. <https://doi.org/10.35969/interkom.v14i4.56>
- Haryati, S., Sudarsono, A., & Suryana, E. (2015). Implementasi Data Mining untuk Memprediksi Masa Studi Mahasiswa Menggunakan Algoritma C4.5 (Studi Kasus : Universitas Dehasen Bengkulu). *Jurnal Media Infotama*, 11(2), 130–138.
- Haviluddin. (2011). Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language). *Memahami Penggunaan UML (Unified Modelling Language)*, 6(1), 1–15. <https://doi.org/10.1017/CBO9781107415324.004>
- Indriani, A. (2014). Klasifikasi Data Forum dengan menggunakan Metode Naïve Bayes Classifier. *Seminar Nasional Aplikasi Teknologi Informasi (SNATI)*, 5–10.
- Kurniawati, J., & Baroroh, S. (2016). Literasi media digital mahasiswa Universitas Muhammadiyah Bengkulu. *Jurnal Komunikator*, 8(2), 51–66. Retrieved from <http://journal.umy.ac.id/index.php/jkm/article/view/2069>
- Ladjamudin, A. Bin. (2005). *Analisis dan Desain Sistem Informasi*. Graha Ilmu.

- Made Ayu Anggreni. (2014). Metode Bermain Untuk Mengembangkan Kecerdasan Anak Usia Dini. *Implementation Science*, 39(1), 1–15. <https://doi.org/10.4324/9781315853178>
- Nasution, D. A., Khotimah, H. H., & Chamidah, N. (2019). Perbandingan Normalisasi Data untuk Klasifikasi Wine Menggunakan Algoritma K-NN. *Computer Engineering, Science and System Journal*, 4(1), 78. <https://doi.org/10.24114/cess.v4i1.11458>
- Prasetyo, B., & Pattiasina, T. J. (2015). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus : PT . PLN (Persero) Area Surabaya Barat), (November), 12–16.
- Pressman, R. S. (2010). *Software Engineering*.
- Ridwan, M., Suyono, H., & Sarosa, M. (2013). Penerapan Data Mining Untuk Evaluasi Kinerja Akademik Mahasiswa Menggunakan Algoritma Naive Bayes Classifier. *Eeccis*. <https://doi.org/10.1038/hdy.2009.180>
- Rini, N. (2010). Sistem Informasi Penjualan Barang Toko Sumber Urip. *Teknik Informatika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret*.
- Sari, S. R., Rahman, S., & Budiman, A. (2014). Penerapan Data Mining Dalam Menentukan Tingkat Kecerdasan Pada Anak Usia Dini Menggunakan Algoritma K-Means, (70).
- Sembiring, K. (2007). Penerapan Teknik Support Vector Machine untuk Pendeteksian Intrusi pada Jaringan., (September), 1–28.
- Suwarno, & Abdillah, A. (2016). Penerapan Algoritma Bayesian Regularization Backpropagation Untuk Memprediksi Penyakit Diabetes. *Jurnal MIPA*, 39(45), 150–158.