

DAFTAR PUSTAKA

- Anak, K. B. (2021). *P2M STKIP Siliwangi*. 8(1), 37–45.
- Affandi, M. (2013). Pengaruh Game Online Terhadap Tingkat Efektivitas Komunikasi Interpersonal Pada Kalangan Pelajar Kelas 5 Sdn 009 Samarinda. *EJournal Ilmu Komunikasi*, 1(4), 178.
- Ganda, N., & Hidayat, S. (2021). Dampak Game Online Free Fire pada Siswa Sekolah Dasar. *Pedadikta : Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 8(4), 841–850.
- Harahap, S. H., & Ramadan, Z. H. (2021). *Jurnal basicedu*. 5(3), 1304–1311.
- Janttaka, N., & Juniarta, W. (2020). *Inventa : Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar Analisis Dampak Game Online Mobile Legend Pada Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Junjung Kecamatan Sumbergempol Kabupaten Tulungagung Pendahuluan*. 04(2).
- Kim, J., Kim, J., & Yang, H. (2019). Loneliness and the use of social media to follow celebrities: A moderating role of social presence. *Social Science Journal*, 56(1), 21–29. <https://doi.org/10.1016/j.soscij.2018.12.007>
- Fardhani Aryad Much, Ari Pratiwi Ika . Asmiati Lusi (2021) *dampak penggunaan game online terhadap kemampuan berkomunikasi anak* Vol 8 no, 1
- Novrialdy, E., Pendidikan, F. I., & Padang, U. N. (2019). *Kecanduan Game Online pada Remaja : Dampak dan Pencegahannya Online Game Addiction in Adolescents : Impacts and its Preventions*. 27(2), 148–158. <https://doi.org/10.22146/buletinpsikologi.47402>
- Paremeswara, M. C., & Lestari, T. (2021). *Pengaruh Game Online Terhadap Perkembangan Emosi dan Sosial Anak Sekolah Dasar*. 5, 1473–14
- Ramadhani & Yamin. (2021). Hubungan Game Online “ Free Fire ” Dengan Perilaku Komunikasi Pada Siswa Kelas VI. *Jurnal Education*, 7(3), 818–824. <https://doi.org/10.31949/educatio.v7i3.1256>
- Surbakti, K. (2017). *pengaruh game online terhadap remaja*. 01(01), 28–38.

Wulansari, N. A., & Kurniawaty, L. (n.d.). *PENGARUH GAME ONLINE TERHADAP PERKEMBANGAN SOSIAL EMOSIONAL PADA ANAK USIA DINI (5-6 TAHUN)* Abstrak. 11–18.