

DAFTAR PUSTAKA

- Agustin, E., & Wintarti, A. 2021. Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Materi Pola Bilangan. *JP2M (Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Matematika)*, 7(1), 10–23. <https://doi.org/10.29100/jp2m.v7i1.1860>
- Al Azka, H. H., Setyawati, R. D., & Albab, I. U. 2019. *Pengembangan Modul Pembelajaran*. *Imajiner: Jurnal Matematika Dan Pendidikan Matematika*, 1(5), 224–236. <https://doi.org/10.26877/imajiner.v1i5.4473>
- Autoridad Nacional del Servicio Civil. (2021). *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952., 2013–2015.
- Anita Adesti, & Siti Nurkholimah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Menggunakan Aplikasi Adobe Flash Cs 6 Pada Mata Pelajaran Sosiologi. *Edutainment*, 8(1), 27–38. <https://doi.org/10.35438/e.v8i1.221>
- Ayuningtyas, P., Soegimin W. W., Supardi I. (2015). Pengembangan Perangkat Pembelajaran Fisika Dengan Model Inkuiri Terbimbing Untuk Melatihkan Keterampilan Proses Sains Siswa SMA Pada Materi Fluida Statis. *Jurnal Pendidikan Sains Pascasarjana Universitas Negeri Surabaya*. Vol. 4, No. 2, ISSN : 2089-1776.
- Azhar Arsyad. 2011. *Media pembelajaran*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 36(1), 9–34.
- Ayuningtyas, D. R. (2016). *Perjuangan Panglima Besar Jenderal Soedirman Pada Masa Revolusi Fisik Tahun 1945-1950 Di Indonesia (Desa Pakis Baru Pacitan)* [PhD Thesis]. Universitas Negeri Semarang.
- Balulu, N. 2017. Model pembelajaran fisika berbasis penulisan laporan eksperimen untuk meningkatkan keterampilan berpikir kritis siswa di SMA. Universitas negeri Surabaya program pascasarjana program studi pendidikan sains. Naska tidak di terbitkan
- Bandura, A. (1986). *Social foundation of thought and action: A social cognitive theory*. Englewood Cliffs, New York : Prentice Hall.
- Davison, C. B., & Lazaros, E. J. (2015). Adopting Mobile Technology in the Higher Education Classroom. *The Journal of Technology Studies*, 41(1). <https://doi.org/10.21061/jots.v41i1.a.4>
- Gee, J. P. (2013). *The anti-education era: Creating smarter students through digital learning*. St. Martin's Press
- Hakky, M. K., Wirasasmita, R. H., & Uska, M. Z. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Siswa Kelas X Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi*. *EDUMATIC: Jurnal Pendidikan Informatika*, 2(1), 24. <https://doi.org/10.29408/edumatic.v2i1.868>

- Hudha, M. N., Aji, S., & Rismawati, A. 2017. *Pengembangan Modul Pembelajaran Fisika Berbasis Problem Based Learning untuk Meningkatkan Kemampuan Pemecahan Masalah Fisika*. SEJ (Science Education Journal), 1(1), 36–51. <https://doi.org/10.21070/sej.v1i1.830>
- Keguruan, F., Ilmu, D. A. N., & Sriwijaya, U. 2018. *Univeritas Sriwijaya*.
- Kuswanto, J., & Radiansah, F. 2018. *Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI*. Jurnal Media Infotama, 14(1). <https://doi.org/10.37676/jmi.v14i1.467>
- Maghfiroh, A. M., Suprpta, B., & Sulisty, W. D. (2021). Urgensi Mobile Learning Berbasis Situs Jejak Gerilya Jenderal Soedirman di Pakisbaru Pacitan sebagai Media Pembelajaran Sejarah Generasi Z. *J-PIPS (Jurnal Pendidikan Ilmu Pengetahuan Sosial)*, 7(2), 104–116. <https://doi.org/10.18860/jpips.v7i2.12006>
- Mahmudi, M. H., & Suroso, S. 2014. *Efikasi Diri, Dukungan Sosial dan Penyesuaian Diri Dalam Belajar*. Persona:Jurnal Psikologi Indonesia, 3(02), 183–194. <https://doi.org/10.30996/persona.v3i02.382>
- Muammar, H., Harjono, A., & Gunawan, G. 2017. *Pengaruh Model Pembelajaran Assure dan Pengetahuan Awal Terhadap Hasil Belajar IPA-Fisika Siswa Kelas Viii SMPN 22 Mataram*. Jurnal Pendidikan Fisika Dan Teknologi, 1(3), 166. <https://doi.org/10.29303/jpft.v1i3.254>
- Muyaroah, S., & Fajartia, M. 2017. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android dengan menggunakan Aplikasi Adobe Flash CS 6 pada Mata Pelajaran Biologi Abstrak*. 6(2301), 79–83.
- Meihan, A. M., & Ardianto, D. T. (2020). Potensi Mobile Learning Berbasis Kearifan Lokal Museum Kekhatuan Semaka Dalam Pembelajaran Sejarah. *Prosiding Seminar Nasional Rekarta 2020*, 1–8
- Purnomo, E. A., Dalyono, B., & Handayani, S. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Matakuliah Aplikasi Komputer Guna Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa*. Jurnal Karya Pendidikan Matematika, 5(2), 117.
- Saputra, G. Y., Harjanto, A., & Ningsih, Y. A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Mata Pelajaran Fisika Materi Pokok Energi di Kelas X IPA 1 SMA Negeri 2 Muara Badak Tahun Ajaran 2019/2020*. Journal of Advances in Information and Industrial Technology, 2(2), 10–24. <https://doi.org/10.52435/jaiit.v2i2.67>
- Sebagian, M., Guna, P., & Pendidikan, G. S. 2015. *Diajukan Kepada Fakultas Teknik Universitas Negeri Yogyakarta untuk Memenuhi Sebagian Persyaratan Guna Memperoleh Gelar Sarjana Pendidikan*.

- Sitti Hadijah Ulfa. 2010. *Efikasi Diri Mahasiswa Yang Bekerja Pada Saat Penyusunan Skripsi*. 1–145.
- Tegeh, I. M., & Kirna, I. M. 2013. *Pengembangan Bahan Ajar Metode Penelitian Pendidikan dengan ADDIE Model*. Jurnal IKA, 11(1), 16. <https://ejournal.undiksha.ac.id/index.php/IKA/article/view/1145>
- Triyogantara, N. S., & Sulisworo, D. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Fusion Hand Out Sebagai Sumber Belajar Alternatif Peserta Didik SMA*. Jurnal Penelitian Pembelajaran Fisika, 11(2), 114–121. <https://doi.org/10.26877/jp2f.v11i2.5600>
- Ulfah, A. N. 2017. *Pengembangan Film Animasi dengan Materi Perkembangan Kerajaan-kerajaan Islam di Indonesia sebagai Sumber Belajar IPS SMP KELAS VII*. Social Studies, 6(3), 243–256.
- Vuspa, L. S. 2017. *Pengaruh Media Pembelajaran Video Terhadap Motivasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Fikih Di Mts Patra Mandiri Plaju Palembang*. 17. <http://repository.radenfatah.ac.id/id/eprint/936>
- Widiastika, M. A., Hendracipta, N., & Syachruroji, A. 2020. *Pengembangan Media Pembelajaran Mobile Learning Berbasis Android Pada Konsep Sistem Peredaran Darah di Sekolah dasar*. Jurnal Basicedu, 5(1), 47–64. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v5i1.602>
- Yektyastuti, R., & Ikhsan, J. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android pada Materi Kelarutan untuk Meningkatkan Performa Akademik Peserta Didik SMA Developing Android-Based Instructional Media of Solubility to Improve Academic Performance of High School Students*. 2(1), 88–99.
- Yasa, G. A. A. S. 2019. *Pengembangan bahan ajar online mata kuliah micro teaching dengan model borg & gall pada program s1 pendidikan bahasa inggris stkip agama hindu singlaraja*. 53(9), 1689–1699. <https://www.neliti.com/publications/207120/pengembangan-bahan-ajar-online-mata-kuliah-micro-teaching-dengan-model-borg-gall>