

ABSTRAK

JEKRIS A DIMES

PERANCANGAN PUSAT GAME ONLINE DI KOTA TERNATE DENGAN PENDEKATAN ARSITEKTUR POST MODERN

Berbicara mengenai *Game Online*, menyangkut pula istilah-istilah yang terkait didalamnya seperti *game*, *game online*, jaringan internet, *Local Area Network (LAN)*, dan *bandwidth*. *Game* menurut pengertian multimedia adalah sesuatu yang dibuat sedemikian rupa baik secara 2D maupun 3D, mengajak orang untuk berinteraktif atau terlibat di dalamnya dengan konsekuensi *reward* dan *punishment*, sehingga orang tertarik untuk terus berinteraktif sampai mencapai tingkatan terakhir. *Game online* adalah sebuah permainan dengan penggunaan computer yang dimainkan dalam suatu jaringan berbasis internet dengan *provider* tertentu,

Kota Ternate merupakan salah satu kota di Indonesia yang hampir rata-rata pecinta *game* (Kuisisioner Penelitian penulis, 2022), baik itu dari kalangan anak-anak, remaja hingga orang dewasa. Oleh karena itu maka perancangan Pusat Game Online untuk Kota Ternate menjadi satu alternative dalam mengembangkan, mengajarkan, mengarahkan dan menampung ide-ide kreatif untuk mengembangkan minat *game* yang berdampak positif, akan tetapi juga mampu meningkatkan pola pikir dan kepekaan para pemain *game*.

Kata Kunci : *Perancangan Pusat Game Online*

ABSTRACT

JEKRIS A DIMES

ONLINE GAME CENTER DESIGN IN TERNATE CITY WITH APPROACH POST MODERN ARCHITECTURE

Talking about online games, it also involves related terms such as games, online games, internet networks, local area networks (LAN), and bandwidth. Game according to the understanding of multimedia is something that is made in such a way both in 2D and 3D, inviting people to be interactive or involved in it with reward and punishment consequences, so that people are interested in continuing to be interactive until they reach the last level. Online game is a game using a computer that is played in an internet-based network with a certain provider.

The city of Ternate is one of the cities in Indonesia that is almost the average game lover (author's Research Questionnaire, 2022), both from children, teenagers to adults. Therefore, the design of the Online Game Center for Ternate City is an alternative in developing, teaching, directing and accommodating creative ideas to develop interest in games that have a positive impact, but are also able to improve the mindset and sensitivity of game players.

Keywords : *Online Game Center Design*