

DAFTAR PUSAKA

- Alireza Kamrava. 2015. Department of Enviroment and Cvil engineering.
- Bavelier, Daphne. 2012. Your Brine on Video games. TEDx Projects
CHUV. New York, United State of America
- Bethke, Erik. 2003. Game Development and Production. Texas: Wordware
Publishing, Inc.
- BPS Kota Ternate 2017, Kota Ternate Dalam Angka 2017, BPS Kota
Ternate
- Crawford, Cris .1982. *The Art of Computer Game Design*.
- Henry, Smauel. 2010. Cerdas dengan game. Jakarta: Gramedia Pustaka
Utama
- Neufert Ernest , 1996, *Data Arsitek jilid I* Edisi 33 Terjemahan Sunarto
Tjahjadi, Erlangga, Jakarta
- Nuefer Ernest, 2002, *Data Arsitek jilid II* Edisi 33 Terjemahan Sunarto
Tjahjadi, Erlangga, Jakarta
- Peraturan Daerah Kota Ternate No. 1 Tahun 2017, Tentang Bangunan
Gedung, Walikota Ternate, Provinsi Maluku Utara
- Peraturan Daerah Kota Ternate No. 2 2012, Tentang Rencana Tata
Ruang Wilayah Kota Ternate Tahun 2012-2023, Walikota Ternate,
Provinsi Maluku Utara
- Rafrastara, Fauzi A., Hajar Sigit Prajoko, & Diginovac. 2009. Membuat
Game Fighting dengan Flash. Jakarta: PT Elex Media Komputindo
- Susilo, Andik. 2010. Teknk Cepat Memami Keamanan Komputer dan
Internet. Jakarta PT. Elex Media komputtindo
- Tarwaka, Solichul HA Bakri, Lilis Sudiajeng .2004. *Ergonomi untuk
keselamatan, Kesehatan kerja dann produktivitas*. Surakarta
Universitas Brawijaya Press.

Website:

chikhungunya. 2011. Definisi Game dan jenis-jenisnya .

[https://chikhungunya.wordpress.com/2011/05/26/defenisi game dan jenis-jenisnya](https://chikhungunya.wordpress.com/2011/05/26/defenisi-game-dan-jenis-jenisnya).

Diakses pada tanggal 18 Februari 2022

Fika, Arda. 2011. Manfaat Beermain Game.

<http://www.robby-game.com/2011/10/manfaat-bermain-game.html?m=0>.Diakses pada

tanggal 12 Maret 2022

Gading. 2012. Pengertian Hardware, Software dan Brainware.

<http://ghadinkz23.blogspot.com/2012/04/Pengertian-hardware-software-dan.html>.

Diakses pada tanggal 11 Maret 2022

Galang. 2012. Apa Perbedaan Aplikasi, software dan Program dan OS.

<http://celoteh-galang.blogspot.com/2012/10/apa-perbedaan-aplikasi-software>

program.html. Diakses pada tanggal 11 Maret 2020

Marantina, Revi. 2012. Gamedev Bandung Raih Omzet 400 Juta per Bulan.

<http://tekno.kompas.com/read/2012/10/22/14394378/gamedev.bandung.ruap.omset>.

rp.400.juta.per.bulan. Diakses pada tanggal 24 Februari 2022

Nugroho, Riyadi, Yoga. 2012. Pengertiian Game

<http://yogangblogs.blogspot.com/2012/03/pengertiangame.html3#!/2012/03/>

pengertian-game.html. Diases pada tanggal 27 Februari 2022

University of Rochester. 2009. Action Video games Improve Vision.

<http://www.rochester.edu/news/show.php?id=3342>. Diakses pada tanggal 19 Maret

2022

Wijaya, Ketut Krisna.2015.

<http://id.techinasia.com/analisa-tingkat-pertumbuhan-pasar-game-indonesia/>.

Diakses pada tanggal 13 Maret 2022

Arsitektur Post Modern :