

DAFTAR PUSTAKA

- Aries, Zen, Y. (2010). Perbandingan Metode Ant Colony Optimization dan Dijkstra untuk Pengembangan Sistem Pengiriman Barang di Kantor Pos Area Surabaya Timur Berbasis J2ME. *Emitter*, 1(1), 129–138.
- Ambarita, A. (2018). Sistem Informasi Geografis Wisata Bahari pada Dinas Pariwisata Kota Ternate. 1(2), 59–69. <https://doi.org/10.31219/osf.io/xq9sv>.
- B Siregar, (2017). Food Delivery System With The Utilization Of Vehicle Using Geographical Information System (GIS) And A Star Algorithm Food Delivery System With The Utilization Of Vehicle Using Geographical Information System (GIS) And A Star Algorithm. *Journal of Information Systems*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.31219/osf.io/xq9sv>.
- irhan, A. (2016). Penerapan Sistem Informasi Geografis (SIG) Untuk Pemetaan Wilayah Perumahan, Jalan, dan Fasilitas Umum di Kecamatan Pajeneh Kabupaten Kepulauan Seribu. *Jurnal Informatika*, 4(1), 1–10. <https://doi.org/10.31219/osf.io/xq9sv>.
- Fridayantie, E. W. (2016). Jurnal Khatulistiwa Informatika, Vol. IV, No. 2 Desember 2016. IV(June), 126–138.
- Hayati. (2012). Penerapan Program Dinamis Untuk Menentukan Jalur Perjalanan Yang Optimum Dengan Bantuan Software Winqsb. *Dinamika Teknik*, VI(2), 57–65.
- Hidayat. (2019). Sistem Informasi Sewa Lapangan Futsal Di Ciawi Kabupaten Tasikmalaya. *Jurnal Teknik Informatika*, 7(1), 1–6. <http://jurnal.stmik-dci.ac.id/index.php/jutekin/article/view/400>
- Ibnu, M., Surahmanto, M., Rizki, M., Soemari, P., & Mustafa, M. S. (2020). Sistem Informasi Geografis (SIG) Pemetaan Kost-Kosan Menggunakan Metode Formula Haversine. 4, 54–65.
- Khairan. (2020). Pembuatan Website Portal Ekonomi Dan Wisata (Ekowisata). 3(1), 13–18. <https://doi.org/10.33387/jiko>.
- Kridalaksana, A. H., Studi, P., Komputer, I., Mulawarman, U., Panajam, J., Gunung, K., Universitas, K., Samarinda, M., Timur, K., J, M. R., & Green, H. (2018). Penerapan Formula Haversine Pada Sistem Informasi. 13(1), 14–21.
- Lutfi, A. <https://doi.org/10.31219/osf.io/xq9sv>

- Nugroho Saputra, S. A. (2020). Sekolah tinggi teknik – pln perancangan gps tracker untuk penggiat alam bebas dengan lora skripsi.
- Nusufi, M. (2016). Hubungan Kemampuan Montor Ability dengan Keterampilan Bermain Sepak Bola pada Klub Himadirga Unsyiah. *Jurnal Pedagogik Keolahragaan*, 02(01), 4–10.
- Okta, D., Somantri, M., & Satoto, K. I. (2011). Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma Dijkstra dan Astar (A*) pada SIG Berbasis Web untuk Pemetaan Pariwisata Kota Sawahlunto. *Transmisi*, 13(1), 27–32. <https://doi.org/10.12777/transmisi.13.1.27-32>.
- Putra. (2020). Perbandingan Hasil Rute Terdekat Antar Rumah Sakit di Samarinda Menggunakan Algoritma A*(star) dan Floyd-Warshall. *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi Dan Komputer)*, 9(1), 59. <https://doi.org/10.32736/sisfokom.v9i1.685>.
- Putranto. (2019). The Mapping Of Active Waste Banks Based On Geographic Information System (GIS) As An Effort for Waste Management In Surabaya City The Mapping Of Active Waste Banks Based On Geographic Information System (GIS) As An Effort For Waste Management In Surab. <https://doi.org/10.1088/1755-1315/245/1/012001>
- Risdianto. (2018). Bab ii landasan teori 2.1. 6–15.
- Rivai. (2013). Pembuatan Website Profil Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Miftahul Huda Ngadirojo. *IJNS-Indonesian Journal on Networking and Security*, 2(3), 14–18.
- Sari. (2017). Perancangan Sistem Informasi Absensi Menggunakan Finger Print di Badan Perencanaan Pembangunan Daerah dan Penanaman Modal Kabupaten Pacitan. *Seminar Riset Unggulan Nasional Informatika Dan Komputer FTI UNSA*, 2(1), 1–7.
- Setiyani. (2019). Pengujian Sistem Informasi Inventory Pada Perusahaan Distributor Farmasi Menggunakan Metode Black Box Testing. *Techno Xplore : Jurnal Ilmu Komputer Dan Teknologi Informasi Dan Teknologi Informasi*, 4(1), 1–9. <https://doi.org/10.36805/technoxplore.v4i1.539>.
- Simanulang, F. (2020). Rancang Bangun Prototype Pembersih Sampah disungai (Pengujian). *Angewandte Chemie International Edition*, 6(11), 951–952.
- Surya, C., & Sara, S. (2018). Jaringan Sistem Informasi Robotik Vol. 2, No. 02, September 2018. 2(02).
- Widagdo. (2013). Shooting-Star (Shooting *) Dan Astar (A *) Pada Sig Berbasis Web Untuk

Pemetaan Pariwisata Kota Semarang. 1–6.

William. (2015). Sistem Informasi Ukm Berbasis Website Pada Desa Sumber Jaya. Jurnal Teknologi Informasi Dan Bisnis Pengabdian Masyarakat Darmajaya, 1(1), 1–16.

Yuliani. (2013). WEBGIS Pencarian Rute Terpendek Menggunakan Algoritma A Star (A*) (Studi Kasus: Kota Bontang). Jurnal Informatika Mulawarman Edisi Juli, 8(2), 50–55.