

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN EKONOMI KREATIF PADA DINAS PARIWISATA KOTA TERNATE

Muh. Erwin Gutawa S¹, Muhammad Sabri Ahmad², Achmad Fuad³

Program Studi Teknik Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Khairun

Jl. Jati Metro, Kota Ternate

Email: erwingutawa606@gmail.com¹, msabri@unkhair.ac.id², achmadfuad@unkhair.ac.id³

Ekonomi kreatif sebenarnya adalah wujud dari upaya mencari pembangunan yang berkelanjutan melalui ide, talenta dan kreativitas. Melalui pengembangan ekosistem ekonomi kreatif yang memberikan nilai tambah pada produk Ekonomi Kreatif yang berdaya saing tinggi, mudah diakses, dan terlindungi secara hukum tentu saja membutuhkan big data. Dalam klasifikasi data tentu tidak bisa dikerjakan dengan cara konvensional guna dapat menghemat waktu, ketepatan dan kemudahan dalam administrasinya. Untuk itu penelitian ini membangun sistem informasi berbasis web yang dapat mengelola dan menyebarkan informasi kepada pelaku ekonomi kreatif yang ada di Kota Ternate. Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif kualitatif dengan pendekatan rekayasa perangkat lunak. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah prototype modelling serta dalam pemodelan sistem menggunakan Unified Modelling Language(UML). Hasil penelitian ini menyimpulkan sistem informasi manajemen ekonomi kreatif dapat mengelola data-data pelaku ekonomi kreatif yang ada secara efektif dan efisien serta dapat diakses dengan cepat dan mudah untuk memberikan informasi tentang informasi ekonomi kreatif yang ada di Kota Ternate.

Kata Kunci : sistem