

ABSTRAK

Ardiyana Soamole (NPM. 06321911029), 2024. Pengaruh *Anime* Pada Penggemar *Anime* di Kalangan Mahasiswa Universitas Khairun. Dibimbing Oleh Hudan Irsyadi, S.Pd., M.A (Pembimbing I) dan Dr. Arlinah, M.Si (Pembimbing II).

Skripsi ini membahas tentang pengaruh *anime* pada penggemar *anime* di kalangan mahasiswa Universitas Khairun. Penelitian ini bertujuan untuk mengkaji aspek yang menarik dari budaya populer *anime* dan bagaimana pengaruh budaya populer *anime* terhadap gaya hidup mahasiswa penggemar *anime* di Universitas Khairun. Metode yang digunakan adalah kualitatif dengan studi dokumentasi, observasi, dan wawancara. Teknik analisis data dilakukan dengan cara reduksi data dan penyajian data hingga penarikan kesimpulan. Berdasarkan hasil penelitian mengungkapkan bahwa aspek menarik dari *anime* bagi kelompok mahasiswa penggemar *anime* di Unkhair ditinjau dari segi tontonan yang unik, ketertarikan pada budaya Jepang, sebagai wadah pembelajaran dan juga sebagai pendorong minat dan bakat. Penelitian ini juga menunjukkan bahwa *anime* mampu mempengaruhi mahasiswa penggemar *anime* di Unkhair dari segi bahasa, makanan, koleksi barang-barang *anime*, *cosplay*, tindakan, inspirasi pendidikan dan perubahan sikap. Penelitian ini mendapatkan bahwa *anime* memiliki penilaian negatif seperti menghabiskan waktu percuma, tontonan tidak sesuai umur dan pengaruh terhadap psikologi.

Kata Kunci : Budaya Populer *Anime*, Gaya Hidup, Mahasiswa Unkhair

ABSTRACT

Ardiyana Soamole (NPM. 06321911029), 2024. *The Influence of Anime on Anime Enthusiasts among University Students at Khairun University. Supervised by Hudan Irsyadi, S.Pd., M.A (Supervisor I) and Dr. Arlinah, M.Si (Supervisor II).*

This thesis explores the impact of anime on anime enthusiasts among Khairun University students. The research aims to examine interesting aspects of popular anime culture and how it influences the lifestyle of anime enthusiasts at Khairun University. The qualitative research employs documentary studies, observation, and interviews. Data analysis involves data reduction and presentation leading to conclusions. The findings reveal that the intriguing aspects of anime for the group of student anime enthusiasts at Unkhair are unique viewing experiences, an interest in Japanese culture, serving as a learning medium, and fostering interests and talents. The research also indicates that anime influences university students who are anime enthusiasts in terms of language, food preferences, anime merchandise collections, cosplay, actions, educational inspiration, and attitude changes. The study identifies negative perceptions of anime, such as wasting time, content not suitable for certain ages, and psychological impact.

Keywords: Popular Anime Culture, Lifestyle, Unkhair University Students