

## DAFTAR PUSTAKA

- Andriyanto. (2019). Abstrak Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal pada *Twins Futsal Segala Mider Bandar Lampung* Abstract Sistem Informasi Penyewaan Lapangan Futsal Pada *Twins Futsal Segala Mider Bandar Lampung*.
- Cholifah, W. N., Yulianingsih, Y., & Sagita, S. M. (2018). Pengujian *Black Box Testing* pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android dengan Teknologi Phonegap. *STRING (Satuan Tulisan Riset Dan Inovasi Teknologi)*, 3(2), 206.  
<https://doi.org/10.30998/string.v3i2.3048>
- Kurniawan, T. A. (2018). Pemodelan Use Case (UML): Evaluasi Terhadap beberapa Kesalahan dalam Praktik. *Jurnal Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, 5(1), 77.  
<https://doi.org/10.25126/jtiik.201851610>
- Mubarok, Syahrul, R., & Simpony, kelana, B. (2016). Rancangan Aplikasi Futsal Booking System Berbasis *Web*. *Jurnal Technoper*, 2, 1–7.
- Nugroho, A. A. (2010). Sistem Informasi Pemesanan Penggunaan Lapangan Berbasis *Web* (Studi Kasus di United Futsal Kudus).
- Rahma, N. A. (2015). Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis WEB dan SMS *Gateway*. *E-Proceeding of Applied Science*, 1(1), 663.
- Sitompul, I. (2017). Sistem Informasi Pemesanan Lapangan Futsal pada Vitka Futsal Batam Berbasis *Web*. 4, 9–15.
- Wulan, R. (2016). Pengembangan Konfigurasi Model Analisis Arsitektur Agile pada Perusahaan Bisnis It *Online* (Studi kasus Lazada dan Bhineka.com). *Faktor Exacta*, 9(2), 166–177.  
<https://doi.org/10.30998/FAKTOREXACTA.V9I2.796>