

ABSTRAK

Rosmianty Daeng Tobo, 2022: Penerapan Media Pembelajaran Berbasis Komputer Untuk Meningkatkan Hasil Belajar siswa kelas III SD Negeri 27 Kota Ternate pada tema 3 benda di sekitarku. Dibimbing Oleh Dr. Samsu Somadayo, S.Pd.,M.Pd Dan Fachriah Djumati, S.Ag.,M.Pd

Tujuan dari penelitian ini adalah (1) untuk mengetahui penerapan media pembelajaran berbasis komputer dalam meningkatkan hasil belajar siswa kelas III SD Negeri 27 Kota Ternate pada tema 3 benda di sekitarku (2) Untuk mengetahui besar peningkatan hasil belajar siswa kelas III SD Negeri 27 Kota Ternate terhadap penerapan media pembelajaran berbasis komputer pada tema 3 benda di sekitarku. Penelitian ini adalah Penelitian Tindakan Kelas (PTK) yang terdiri dari 3 tahapan yaitu (1) perencanaan,(2) pelaksanaan dan observasi (3) refleksi. Penelitian ini dilaksanakan di SD Negeri 27 Kota Ternate pada siswa kelas III yang berjumlah 22 orang yang terdiri dari 13 siswa laki laki dan 9 siswa perempuan. Teknik pengumpulan data dalam penelitian ini adalah observasi, dokumentasi dan tes. Analisis data yang digunakan dalam penelitian ini adalah analisis kualitatif.

Berdasarkan hasil penelitian menunjukkan bahwa pada siklus I terdapat 14 atau 63% siswa yang mencapai nilai KKM dan 8 atau 37% yang belum mencapai nilai KKM. Hal ini menunjukkan bahwa dengan penerapan media pembelajaran berbasis komputer untuk meningkatkan hasil belajar siswa kelas III SD Negeri 27 Kota Ternate pada tema 3 benda di sekitarku dinyatakan belum berhasil. Oleh karena itu tindakan ini dilanjutkan pada siklus II. Dengan adanya perbaikan pada siklus II diperoleh 19 atau 86% siswa yang mencapai nilai KKM dan 3 atau 14% siswa yang belum mencapai nilai KKM. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa dengan menerapkan media pembelajaran berbasis komputer pada siswa kelas III SD Negeri 27 Kota Ternate pada tema 3 benda di sekitarku dapat meningkatkan hasil belajar siswa dan dapat dinyatakan berhasil.

Kata Kunci : Hasil Belajar Siswa, Media Pembelajaran Berbasis Komputer.