

DAFTAR PUSTAKA

- Administrasi, D. A. N. (2014). Profil Kota Ternate 4.1, 1–54.
- Agustin, Y. H., & Kurniawan, H. (2015). Sistem Pendukung Keputusan Penilaian Kinerja Dosen Menggunakan Metode *Weighted Product* (Studi Kasus : Stmik Pontianak). Sistem Informasi, Mti Stimik Amikom Yogyakarta, 177–182.
- Apriansyah, D. Prabowo. (2015). Badan Eksekutif Mahasiswa Dengan Metode *Elimination Et Choix Traduisant La Realite (Electre)* (Studi Kasus : Bem Fsm Undip) Skripsi.
- Aprianti, W. (2016). Sistem Informasi Kepadatan Penduduk Kelurahan Atau Desa Studi Kasus Pada Kecamatan Bati-Bati, 2(2013), 21–28.
- Arman. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Guru Terbaik Dengan Metode *Weighted Product*, 6(2), 310–321.
- Basarodin, & Maradona, H. (2017). Sistem Pendukung Keputusan Untuk Proses Kenaikan Jabatan Pada PT. Suzuki Sejahtera Buana Trada Pekanbaru Dengan Ahp : 96 – 110| 96, 96–110.
- Binarso, Y. A., Sarwoko, E. A., & Bahtiar, N. (2012). Pembangunan Sistem Informasi Alumni Berbasis *Web* Pada Program Studi Teknik Informatika Universitas Diponegoro. *Journal Of Information And Technology*, 1(1), 72–84.
- Cholifah, W. N., Sagita, S. M., & Knowledge, S. (2018). Pengujian *Black Box Testing* Pada Aplikasi *Action & Strategy* Berbasis Android, 3(2), 206–210.
- Fauzi. (2018). Perancangan Aplikasi Komik Hadist Berbasis Multimedia. *Jurnal Teknologi Informasi*, 2(2).
- Firman, A. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan *Online* Berbasis *Web*.
- Folaimam, B. (2018). Implementasi Algoritma *Dijkstra* Untuk Penentuan, 02(2), 61–69.
- Ginting, G. L. (2013). Perancangan Aplikasi Pembelajaran *Cascading Style* Diterbitkan Oleh : Stmik Budi Darma Medan Diterbitkan Oleh : Stmik Budi Darma Medan, *lil*, 15–22.
- Hasugian, P. S. (2018). Perancangan *Website* Sebagai Media Promosi Dan Informasi. *Journal Of Informatic Pelita Nusantara*, 3(1), 82–86.
- Hendini, A. (2016). Pemodelan *Uml* Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus : Distro Zhezha Pontianak), *lv*(2), 107–116.

- Hidayat, T., & Putri, H. D. (2019). Pengujian Portal Mahasiswa Pada Sistem Informasi Akademik (Sina) Menggunakan *Black Box Testing* Dengan Metode *Equivalence Partitioning* Dan *Boundary Value Analysis*, 7(1), 83–92.
- Jannah, R. (2015). Aplikasi Penerimaan Karyawan Dengan Metode *Multi Attribute Utility Theory* Riadhil Jannah.
- Jauharotun, J. (2017). Jurusan Sistem Informasi Stmik Pringsewu Lampung Jl . Wisma Rini No . 09 Pringsewu Lampung, 230–237.
- Jayanti, E. (2015). Penerapan Metode *Simple Additive Weighting* Dalam Sistem Pendukung Keputusan Perekrutan Karyawan (Studi Kasus : PT . Perkebunan Nusantara Iii Medan). Pelita Informatika Budi Darma, 1x(April), 149–154.
- Khotijah, S. (2017). Pemilihan Taman Kanak – Kanak Diwilayah, 1(2), 9–13.
- Kusumawati, A. (2021). Model Pembelajaran *Mind Mapping* Menggunakan *Microsoft Visio* 2007 Bagi Guru-Guru Sdit Al-Kautsar Cikarang, 2(1), 26–37.
- Laisouw, A. R. (2019). Sistem Pendukung Keputusan Pemberian Bantuan Program Keluarga Harapan (PKH) Pada Orang Miskin Di, 02(1).
- Maharani, S. (2018). Pemilihan Taman Kanak-Kanak Menggunakan Metode *Weighted Product* Di Kecamatan Sungai Kunjang Samarinda, 5(4). <https://doi.org/10.25126/Jtiik.201854814>
- Manuhutu, M. A. (2018). *Design And Implementation Of Online Students ' Complaint (Case Study Of English Study Program At Victory University , Sorong)*, (1), 228–232.
- Mariko, S. (2019). Aplikasi *Website* Berbasis *Html* Dan *Javascript* Untuk Menyelesaikan Fungsi Integral Pada Mata Kuliah Kalkulus, 6(1), 80–91.
- Nurhafizah. (2017). Strategi Pengembangan Kemampuan Sains Anak Taman Kanak-Kanak Di Koto Tengah Padang, 3, 103–115.
- Oktapria, Y. L. (2017). Usia Dini Menggunakan Metode *Electre*, 1–8.
- Oktaviyani, Y. (2018). *E-Commerce* Sebagai Media Pemasaran Kaca Di Cahaya Pelangi Payaman Magelang, 14(1), 27–36.
- Papuke, M. F., Lutfi, S., Kom, S., Cs, M., Studi, P., Informatika, T., ... Selatan, K. T. (2019). Sistem Informasi Pendidikan Anak Usia Dini (Paud) Wilayah Pemerintahan Kota Ternate Berbasis *Web*, 1–5.
- Prakasa, A. R. W. (2014). Rancang Bangun Sistem Informasi *E-Commerce* Menggunakan

- Payment Gateway Paypal* (Studi Kasus : Omekimai Gadget Store). Sstem Informasi.
- Putra, D. W. T., & Putra, J. J. (2018). Perancangan Sistem Informasi Pencarian Lowongan Pekerjaan. *Jurnal Teknoif*, 6(1), 48–54. <https://doi.org/10.21063/Jtif.2018.V6.1.48-54>
- Putri, N. D. (2021). Analisis Metode *Smart* Rekrutmen Guru Baru Tk / Paud Lestari Di Kabupaten Simalungun, 6, 207–216.
- Rini, N. (2010). Sistem Informasi Penjualan Barang Toko Sumber Urip. Teknik Informatika Fakultas Matematika Dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Sebelas Maret.
- Rosihan. (2018). Pendataan Koperasi Pada Dinas Koperasi Dan Ukm Kota Ternate Berbasis *Web*, 02(1), 13–20.
- Santosa, I. M. A. (2017). Implementasi Metode *Smart* Pada Aplikasi Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Sekolah Paud, 157–167.
- Siradjuddin, H. K. (2018). Implementasi *Prototype* Aplikasi E- Lapor Berbasis Jejaring Sosial Untuk, 02(1).
- Situmorang, Z., Katolik, U., Thomas, S., & Utara, S. (2017). Metode *Elimination And Choice Translation Reality (Electre)* Dan *Fuzzy Kurva-S* Untuk Pemilihan Rumah Di Kota Medan, (November 2016).
- Syofian, S., Setyaningsih, T., & Syamsiah, N. (2015). Otomatisasi Metode Penelitian Skala *Likert* Berbasis *Web*. *Tinf-023*, (November), 1–8.
- Trimarsiah, Y. (2017). Analisis Dan Perancangan *Website* Sebagai Sarana, 1–10.
- Data Pokok Pendidikan. (2022). Retrieved 02 28, 2022, from dapo.kemdikbud: <https://dapo.kemdikbud.go.id/sp/3/276006>