

DAFTAR PUSTAKA

- Bintara, W. (2020). Pengertian *Microsoft Visio* | Fungsi, Fitur, Kelebihan. Retrieved from <https://dianisa.com/pengertian-microsoft-visio/>
- Eka Putra, I. W. W. (2016). Rancang Bangun Game Tradisional “Adu Gasing” Pada Platform Android. *Merpati*, 4(2), 178–187. <https://doi.org/10.24843/JIM>
- Juharsa, J. (2012). Pengertian HTML. Retrieved from [https://repository.unikom.ac.id/37507/1/Materi I.pdf](https://repository.unikom.ac.id/37507/1/Materi%201.pdf)
- Kurniawan, A. (2021). Pengertian *Data Mining*. Retrieved January 2, 2021, from <https://www.gurupendidikan.co.id/data-mining/>
- Kurniawati, P. (2018). Pengujian Sistem. Retrieved January 1, 2021, from <https://medium.com/skyshidigital/pengujian-sistem-52940ee98c77>
- Muhaniz. (2019). Tujuan, Fungsi dan Peran Perpustakaan Sekolah. Retrieved November 19, 2020, from <https://muhaniz.wordpress.com/2019/03/24/tujuan-fungsi-dan-peran-perpustakaan-sekolah/>
- Mulyana, A. (2020). Perpustakaan Sekolah, Pengertian Manfaat Dan Fungsi Perpustakaan Sekolah. Retrieved November 19, 2020, from <https://ainamulyana.blogspot.com/2016/01/perpustakaan-sekolah-pengertian-manfaat.html>
- Nurchayono, A. (2016). Implementasi *Data Mining* Algoritma Apriori Pada Penjualan Sparepart Motor Di Ahas Putra Motor. Naskah Publikasi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA, 1–9.
- Permana. (2006). Pengertian Siswa dan Peserta Didik. *Journal of Japan Society for Bronchology*, 1(20), 99.
- Prasetyo, B. (2015). Perancangan dan Pembuatan Sistem Informasi Gudang (Studi Kasus : PT. PLN (Persero) Area Surabaya Barat). *Teknika*, 4(1), 12–16. <https://doi.org/10.34148/teknika.v4i1.30>
- Putra. (2020a). *Microsoft Word*: Pengertian, Sejarah & Fungsi Ms Word. Retrieved from <https://salamadian.com/microsoft-word/>
- Putra. (2020b). Pengertian *Microsoft Excel*: Sejarah, Rumus & Fungsi Ms Excel. Retrieved from <https://salamadian.com/pengertian-microsoft-excel/>

- Putra, R. E. (2015). Penerapan Aturan Asosiasi Dengan Algoritma Apriori Untuk Analisis Polutan Udara di Surabaya. *Seminar Nasional Sistem Informasi Indonesia*, 2(3), 2–3.
- Rahmad, M. B. (2014). Perancangan Sistem Informasi *Inventory Spare Part* Elektronik Berbasis Web PHP. *Jurnal Sarjana Teknik Informatika*, 2(2), 10.
- Randi, P. dkk. (2015). Rancangan Sistem Informasi Keuangan Gereja Berbasis Web Di Jemaat GMIM Bukit Moria Malalayang. *Jurnal Sains Komputer Dan Teknologi Informasi*, 3(1), 98–103. <https://doi.org/10.33084/jsakti.v3i1.1770>
- Rofiqoh, A. (2014). Analisa Soal-Soal..., Ani Rofiqoh, FKIP UMP, 2014. *Sekripsi*, 9–38.
- Umar, T. (2013). Perpustakaan Sekolah Dalam Menanamkan Budaya Membaca. *Ilmu Perpustakaan, Informasi, Dan Kearsipan*, 1(20), 124. Retrieved from <http://journal.uin-alauddin.ac.id/index.php/khizanah-al-hikmah/article/view/32>
- Widiati, E., & Evita Dewi, K. (2014). Implementasi Association *Rule* Terhadap Penyusunan Layout Makanan Dan Penentuan Paket Makanan Hemat Di Rm Roso Echo Dengan Algoritma Apriori. *Komputa : Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika*, 3(2), 96–101. <https://doi.org/10.34010/komputa.v3i2.2398>