

DAFTAR PUSTAKA

Arikunto, S. Dkk. 2016. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.

Ayu, K. Dkk. 2016. *Media pembelajaran SD*. Universitas Negeri Jakarta.

Depdiknas, 2009. *Kurikulum Tingkat Satuan pendidikan*. Jakarta: Pusat Kurikulum, Balitbang Depdiknas.

Desy Erawati 2015. *Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Materi Pecahan Sederhanamelalui Media Kartu Pecahan*. Pendidikan prasekolah dan sekolah dasar Universitas negeri yogyakarta.

Dwi Prasetyani. 2013. *Peningkatan Hasil Belajar Matematika Melalui Pembelajaran Matematika Realistik Pada Siswa Kelas VI SD N bligo 2 Kecamatan Ngluwar Magelang*. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.

Eka Rahmawati.2017. *Pengaruh Permainan Jual Beli Terhadap Hasil Belajar Matematika Tentang Uang kelas III SD*. Fakultas Ilmu Pendidikan

Universitas Negeri Jakarta.

Harjoko. 2014. *Meningkatkan Hasil Belajar Matematika Melalui Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Tgt (Teams Games Tournaments) Pada Siswa Kelas V Sd N Kedungjambal 02 Kab*. Fakultas Ilmu Pendidikan Universitas Negeri Yogyakarta.

Kharuli Nurwinanto. 2014. *Peningkatan Kemampuan Penggunaan Mata Uang Melalui Metode Role Playing Pada Siswa Tunagrahita Kategori Ringan Kelas XII SMALB di SLB C-1 Dharma Renaring Putra I Yogyakarta*

Mamik Pirnawati.2015. *Peningkatan Kemampuan Menulis*. Surabaya: Kresna Bina insan Prima

Moleong & Lexy J. 2016. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rodsakarya

Somadayo, S.2013. *Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Graha Ilmu.

Widyawaty, 2009. *Peningkatan Kemampuan Penggunaan Mata Uang Melalui Metode Role Playing*. Universitas Negeri Jakarta.

