

DAFTAR PUSTAKA

- Andi, J. (2015). Pembangunan Aplikasi Child Tracker Berbasis Assisted – Global Positioning System (A-GPS) Dengan Platform Android. *Jurnal Ilmiah Komputer Dan Informatika (KOMPUTA)*, 1(1), 1–8.
- Arsyad, A. (2020). *Media Pembelajaran*. Depok : RajaGrafindo Persada.
- Abdurahman, H. & Riswaya, A. R. (2014). Aplikasi pinjaman pembayaran secara kredit pada bank yudha bhakti. *Jurnal Computech Dan Bisnis*, 8(2), 61–69.
- Afandi, A. N. H. (2021). Peningkatan Kemampuan Menganalisis Siklus Air Melalui Media Puzzle Berbantuan Kartu Siklus Air Pada Siswa Kelas V SDN Besowo 2 Kecamatan Kepung Kabupaten Kediri. *PTK: Jurnal Tindakan Kelas*, 1(2), 71–80.
- Dedy, K. C. D. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran Bagi Pendidik Di Sekolah Dan Masyarakat*. Jakarta: Kencana.
- Dewi, F. F., & Handayani, S. L. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Video Aminasi *En-Alter Sources* Berbasis Aplikasi Powtoon Materi Sumber Energi Alternatif Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*.
- Fajrin, I. (2023) *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Mata Pembelajaran Ipa Kelas V Sd Negeri 1 Trusmi Kulon* [Skripsi]. FKIP Universitas Islam Sultan Agung.
- Hafidz, M. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Pembelajaran Permutasi dan Kombinasi*. 11 (2), 126-135.
- Kusumawati, H. (2017). *Lingkungan Sahabat kita: Buku Tematik Terpadu Kurikulum 2013: Tema 8*. Jakarta: KDT.
- Kumala, A. (2020). Aplikasi Pencatatan Perbaikan Kendaraan Bermotor Berbasis Android. *Jurnal Intra Tech* 4 (2), 112-113.
- Maulana, A., Israwati, & Syafrina, A. (2022). Pengaruh Media Diorama Terhadap Hasil Belajar Siswa Pada Materi Siklus Air Di Kelas V SDN 52 Banda Aceh. *Jurnal Ilmiah Mahasiswa: Elementary Education Research*, 7(4), 136–142.
- Muthia, F. (2019). Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis Aplikasi Smart Apps Creator Kelas VVIII SMP. *Jurnal Pendidikan Dompot Dhuafa*, 13,(2).
- Nurfadhillah, S. (2021). *Media Pembelajaran: Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, Dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. Sukabumi, Jawa Barat: Jejak, Anggota Ikapi.
- Nurdyansyah. (2019). *Media Pembelajaran: Inovatif*. Sidoarjo, Jawa Timur: Umsida Press.

- Nadia, F. (2019). *Android: Application Development For Rookies: With Database*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- Nurdjan Sukirman, H. Z. (2023). *Pengembangan Bahan Ajar Interaktif Berbasis Media Smart Apps Creator Pada Materi Interaktif Berbasis Media Smart Apps Creator Pada Materi Hormat Pembelajaran Pai Di Kelas Xi Sma Negeri 7 Luwu Timur Pembelajaran Pai Di Kelas Xi Sma Negeri 7 Luwu Timur* [Skripsi]. FTIK Institut Agama Islam Negeri.
- Prasetio, I., & Musril, H. A. (2021). Jurnal Manajemen Informatika Perancangan Media Pembelajaran Fisika Berbasis Android Menggunakan Smart Apps Creator 3. *Jumika*, 8(2), 91–100.
- Saebani, B. A., & Nurjaman, K. (2013). *Manajemen Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (edisi 2). Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research And Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sunandar, B. (2020). Penggunaan Media Video Animasi Dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam Kelas Viii Di Smp Qur'an Nurul Huda Pesawaran. *Nursing Scientific Journal*, 3(2), 19.
- Saepulloh, A., & Adeyadi, M. (2018). Jurnal manajemen dan teknik informatika. *Rancang Bangun Sistem Informasi Pengolahan Bank Sampah Puspasari Kecamatan Purbaratu Kota Tasikmalaya*, 02(01), 181–190.
- Verawati, & Comalasari, E. (2019). Pemanfaatan Android Dalam Dunia Pendidikan. *Prosiding Seminar Nasional Program Pascasarjana Universitas PGRI Palembang*, 2, 617–627.
- Yuanta, F. (2020). Pengembangan Media Video Pembelajaran Ilmu Pengetahuan Sosial Pada Siswa Sekolah Dasar. *Trapsila: Jurnal Pendidikan Dasar*, 1(02), 91