

DAFTAR PUSTAKA

- Aditiya, (2013). Pengaruh Permainan Balok Angka Terhadap Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Pada Anak Usia Dini, *Jurnal Paud Taambusai*, Vol. 2 No, 2.
- Afandi, A. (2022). Permainan Balok untuk Meningkatkan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia 5-6 tahun. *Journal of Early Childhood and Inclusive Education*, 1 (1), 94
- Ahmad Turmuzi. (2013). *Mengingat dan Memahami Kembali Tentang Teori Taksonomi Bloom*. Diakses dari <http://edukasi.kompasiana.com/2013/02/05/531087.html> pada tanggal 6 September 2015 jam 20.00 WIB
- Ananda, dkk.(2021). *Meningkatkan Kemampuan Menentukan Nilai Tempat Bilangan Melalui Media Papan Bilangan bagi Anak Berkesulitan Belajar*. *Jurnal Cendekia*, Vol 05,(2), ISSN:1138–1146.
- Dadan Suriyana, (2016). Usulan Standar Tingkat Pencapaian Perkembangan Anak Usia 0-1 Tahun, *Jurnal: Pendidikan Dan Pembelajaran*, Vol. 4, No, 1.
- Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini, Nonformal dan Informal Kementerian Pendidikan Nasional. (2014). Pedoman pendidikan karakter pada pendidikan anak usia dini. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini
- Hendayani, Y., Muslihin, H.Y., & Rahman, T. (2019). Upaya peningkatan kemampuan lambang bilangan anak usia 4-5 tahun melalui media balok bergambar di TKIP Assalaam Kota Tasikmalaya. *Jurnal PAUD Agapedia*, 3(1), 48-60.
- Kuswanto, dkk (2018). Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas XI. *Jurnal Media Infotama*, Vol 14, No1.
- Lestari K.W. 2011. *Konsep Matematika*. Jakarta: Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Direktorat Jenderal Pendidikan Anak Usia Dini Nonformal dan Informal, Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini
- Mahmudah, dkk (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Lectora Inspire Pada Materi Jurnal Penyesuaian Untuk Siswa Kelas X Akuntansi Dan Keuangan Lembaga Smk Negeri 1 Tempel Tahun Ajaran* *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*, 17(1), 97–111.

- Noviani. (2021) "*Permainan Balok dalam Mengembangkan Kreativitas Anak di Taman Kanak-Kanak WI Pertiwi Suka Rame Bandar Lampung*". Skripsi, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan, Universita Islam Negeri Raden Intan Lampung
- Putri, D. K., Handayani, M., & Akbar, Z. (2020). *Pengaruh Media Pembelajaran dan Motivasi Diri terhadap Keterlibatan Orang Tua dalam Pendidikan Anak. Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 4(2), 649.
- RACHMAT, F. (2017). *Kontribusi Permainan Konstruktivis (Media Balok) Dengan Peningkatan Kemampuan Kognitif. JPUD - Jurnal Pendidikan Usia Dini*, 11(2), 238–251.
- Roostin, E. (2021). *Analisis Kemampuan Konsep Bilangan Anak Usia 3-4 Tahun dengan Media Montessori Number Rods. Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, 6(2), 801–808.
- Sarnyani, dkk (2015). *Penerapan Metode Pemberian Tugas Berbantuan Media Balok Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak. Jurnal Pendidikan Anak Vol 3, No1*.
- Sonia M (2023). *Media Balok Angka: Penerapan Media Pembelajaran Terhadap Kemampuan Berhitung Permulaan Untuk Anak Usia Dini, Jurnal: (Cerdas Energik Responsif Inovatif Adaptif) ISSN: 2614-4107 Vol.6 | No.6*.
- Tafonao, T. (2018). *Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2), 103.
- Taib, B. (2017). *Penerapan Media Balok Untuk Meningkatkan Kemampuan Belajar Huruf Hijaiyah Pada Kelompok B Tk Sandhy Putra Telkom Ternate. Edukasi*, 15(1), 707–716.