

DAFTAR PUSTAKA

- Arifitama, B. (2017). *Panduan Mudah Membuat Augmented Reality*. Yogyakarta: Penerbit ANDI.
- Arliana, A. C., Reffiane, F., & Suyitno, S. (2022). Keefektifan Model Pembelajaran Problem Based Learning Berbantu Media Augmented Reality Terhadap Minat Belajar Siswa Kelas IV Tema 6 Subtema 1 di SDN 3 Tubanan. *Didaktik: Jurnal Ilmiah PGSD STKIP Subang*, 8(1). <https://doi.org/10.36989/didaktik.v8i1.334>
- Ashari, S. A., A, H., & Mappalotteng, A. M. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Movie Learning Berbasis Augmented Reality. *Jambura Journal of Informatics*, 4(2), 82–93. <https://doi.org/10.37905/jji.v4i2.16448>
- Bloom, N., Schankerman, M., & Reenen, J. Van. (2013). Identifying Technology Spillovers and Product Market Rivalry. *Econometrica*, 81(4), 1347–1393. <https://doi.org/10.3982/ecta9466>
- Dimiyati, & Mujiono. (2016). *Belajar dan Pembelajaran*. PT. Rineka Cipta.
- Fauhah, H., & Rosy, B. (2020). Analisis Model Pembelajaran Make A Match Terhadap Hasil Belajar Siswa. *Jurnal Pendidikan Administrasi Perkantoran (JPAP)*, 9(2), 321–334. <https://doi.org/10.26740/jpap.v9n2.p321-334>
- Hariyanto, A. (2019). *Model Pembelajaran Teams Games Tournament (TGT) & Jigsaw Melalui Pendekatan Saintifik: Belajar, Teori Belajar dan Hasil Belajar, Model Kooperatif TGT dan Jigsaw, Pendekatan Saintifik dan Pembelajaran, Penelitian Menguji Keefektifan Model TGT dan Jigsaw Melalui Pendekatan Saintifik Efektif*. Yogyakarta: Deepublish.
- Mertayasa, I. W. (2022). Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Mice Target Board untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Siswa Kelas V. *Journal of Education Action Research*, 6(1), 48. <https://doi.org/10.23887/jear.v6i1.41914>
- Mustaqim, I. (2016). PEMANFAATAN AUGMENTED REALITY SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN Ilmawan. *Proceedings - 2010 IEEE Region 8 International Conference on Computational Technologies in Electrical and Electronics Engineering, SIBIRCON-2010*, 13(2), 174. <https://doi.org/10.1109/SIBIRCON.2010.5555154>

- Plutzer, M. B. B. and E. (2021). *MPLEMENTASI KURIKULUM 2013 PADA PEMBELAJARAN TEMATIK- INTEGRATIF DI SEKOLAH DASAR*. 07, 6.
- Purwanto. (2011). *Evaluasi Hasil Belajar*. 44.
- Qorimah, E. N., & Utama, S. (2022). Studi Literatur: Media Augmented Reality (AR) Terhadap Hasil Belajar Kognitif. *Jurnal Basicedu*, 6(2).
<https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i2.2348>
- Restian, A., & Alfian, I. (2020). Pengembangan Scrapbook Tema 6 Merawat Hewan dan Tumbuhan Subtema 1 Hewan di Sekitar pada Kelas 2 SD. *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar (JBPD)*, 4(1), 28–37.
- Rukmi, J., Sulton, S., & Husna, A. (2020). Efektivitas Model Pembelajaran Team Game Tournament (TGT) Siswa Sekolah Menengah Atas Pada Materi Sistem Koordinasi. *JKTP: Jurnal Kajian Teknologi Pendidikan*, 3(4), 456–465.
<https://doi.org/10.17977/um038v3i42020p456>
- Sani, Ri. A. (2016). *Penilaian Autentik*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sanjaya, W. (2006). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Kencana.
- Sari, D. R. (2023). *Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif tipe TGT Berbantuan Media Spin The Wheel Terhadap Hasil Belajar IPA di SDN 10 Rejang Lebong*.
- Slavin, R. E. (1995). *Cooperatif Learning Theory Research, and Practice* (Second Edition). Boston. Allyn and Bacon Publisher.
- Sudjana, N. (2014). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. PT. Remaja Rosdakarya.
- Sumadayo, S. (2013). *PENELITIAN TINDAKAN KELAS (PTK) (Pertama)*. Graha Ilmu.
- Taniredja, T., Faridli, E. M., & Harmianto, S. (2014). *Model-Model Pembelajaran Inovatif dan Efektif*. Bandung: Alfabeta.
- Winarni, E. W. (2021). *Teori dan Praktik: Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, Penelitian Tindakan Kelas (PTK), Research and Develompment (R&D)*. Jakarta: Bumi Aksara.

- Yandi, A., Nathania Kani Putri, A., & Syaza Kani Putri, Y. (2023). Faktor-Faktor Yang Mempengarui Hasil Belajar Peserta Didik (Literature Review). *Jurnal Pendidikan Siber Nusantara*, 1(1), 13–24.
<https://doi.org/10.38035/jpsn.v1i1.14>
- Yusuf, M. (2015). *Implementasi Model Pembelajaran Team-Games-Tournament (Tgt) Pada Mata Pelajaran Ips Materi Negara Maju Dan Negara Berkembang Siswa Kelas Ix Smp Islam Sudirman Ambarawa*.