

ABSTRAK

Irmawati Buton, 2024. Pengembangan Media Pembelajaran Mengenal Buah Berbasis Android Berbantuan *Smart Apps Creator* Untuk Siswa Kelas 1 Sekolah Dasar. Dibimbing oleh Bapak Dr. Ridwan Jusuf, S.Pd., M.Pd dan Bapak Wawan Suprianto Nadra, S.Pd., M.Pd.

Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui kriteria valid pengembangan media pembelajaran mengenal buah berbasis android berbantuan *smart apps creator* untuk siswa kelas 1 sekolah dasar dan untuk mengetahui kriteria praktis pengembangan media pembelajaran mengenal buah berbasis android berbantuan *smart apps creator* untuk siswa kelas 1 sekolah dasar. Penelitian ini menggunakan model pengembangan Borg dan Gall yang dimodifikasi oleh Sugiyono terdiri dari sepuluh langkah dan penelitian ini dibatasi pada langkah kelima yaitu potensi dan masalah, pengumpulan data, desain produk, validasi desain, dan revisi desain.

Hasil penelitian menunjukkan bahwa media pembelajaran mengenal buah berbasis android berbantuan *smart apps creator* mendapatkan persentase nilai 96,92 % dari validator ahli media dan nilai 73,84 % diperoleh dari validator ahli materi dan nilai 88,45 % diperoleh dari angket kepraktisan oleh guru. Sehingga dengan ini dapat disimpulkan bahwa, media dinyatakan memenuhi kriteria sangat valid, sangat praktis, dan layak untuk digunakan dalam proses pembelajaran oleh guru dan siswa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Smart Apps Creator*, Pengenalan Buah, *R&D*

ABSTRACT

Irmawati Buton, 2024. Development of Android-based Learning Media to identify fruit with the help of Smart Apps Creator for grade 1 elementary School students, supervised by Mr. Dr. Ridwan Jusuf, S.Pd., M.Pd and Mr. Wawan Suprianto Nadra, S.Pd., M.Pd.

The aims of this research is to determine the valid criteria for developing Android-based fruit learning media assisted by Smart Apps Creator for grade 1 elementary school students and to find out the practical criteria for developing Android-based fruit learning media assisted by Smart Apps Creator for students, grade 1 elementary school. This research uses the Borg and Gall development model modified by Sugiyono consisting of ten steps and this research is limited to the fifth step, namely potential and problems, data collection, product design validation, and design revision.

The results of the research show that the Android-based fruit learning media for recognizing fruit with the help of smart apps creator received a percentage score of 96,92 % form media expert validators and a score 73,84 % was obtained form a practicality questionnaire by the teacher. So it can be concluded that the media is declared to meet the criteria of being very valid, vely practical, and suitable for use in the learning process by teachers and students.

Keywords: Learning Media, Smart Apps Creator, Fruit Introduction, R&D