

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, S. (2022). *Instrumen Perangkat Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Amral & Asmar. (2020). *Hakikat Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Guepedia.
- Arikunto, S. (2018). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Dewi, N. R., Yanitama, A., Listiaji, P., Akhlis Isa, Hardianti, R. D., & Kurniawan, I. O. (2021). *Pengembangan Media dan Alat Peraga*. Mungkid: Pustaka Rumah Cinta.
- Ferlianti, S., Rusdiana, D., Suwarma, I. R., & Nurbani, A. R. (2022). Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif SAC (Smart Apps Creator) Pada Materi Tekanan Hidrostatik. *Jurnal Pendidikan Indonesia (Japendi)*, 3(1), 2146–2157.
- Hardini, I., & Puspitasari, D. (2017). *Strategi Pembelajaran Terpadu (Teori, Konsep & Implementasi)*. Yogyakarta: Familia.
- Ibda, H. (2022). *Belajar dan Pembelajaran Sekolah Dasar : Fenomena, Teori, dan Implementasi*. Semarang: Pilar Nusantara.
- Khotimah, H., Nawir, M., & Ayu, S. (2023). The Effect of Android-Based Learning Using Smart Apps Creator (SAC) on Students' Integrated Science Interest. *Didaktika : Jurnal Kependidikan*, 17(1), 71–82. <https://doi.org/10.30863/didaktika.v17i1.4421>
- Kustandi, C., & Darmawan, D. (2023). *Pengembangan Media Pembelajaran: Konsep & Aplikasi Pengembangan Media Pembelajaran bagi Pendidik di Sekolah dan Masyarakat* (Edisi pertama). Jakarta: Kencana.
- Magdalena, I. (2021). *Tulisan Bersama Tentang Media Pembelajaran SD*. Sukabumi: Jejak.
- Mudlofir, A., & Rusydiyah, E. F. (2016). *Desain Pembelajaran Inovatif: Dari Teori dan Praktik*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Muhaimin, M. R., & Zumrotun, E. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Smart Apps Creator Pada Materi Satuan Ukuran Kelas V Sekolah Dasar. *Jurnal Basicedu*, 7(3), 1935–1950. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v7i3.5753>
- Nofitasari, D., Kartono, K., & Suparjan, S. (2021). Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis SAC Tema 9 Subtema 3 Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal DIDIKA Wahana Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(2).
- Nurdiyana, T., & Indriyani P.D. (2023). *Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Android dalam Seni Kolaborasi*. Yogyakarta: Jejak Pustaka.
- Nurfarida, S. (2022). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Smart Apps Creator (SAC) pada Materi Pencemaran Lingkungan Kelas VII SMP Negeri*

3 Puger. Skripsi, Universitas Islam Negeri Kiai Haji Achmad Siddiq Jember, Jember.

- Oktaviani, D., & Amini, R. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Tematik Terpadu Menggunakan Smart Apps Creator Berbasis Pendekatan Saintifik di Kelas III SD. *Jurnal Basic Edu*, 6(6), 10298–10306. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i6.4883>
- Panggabean, J. Z. Z., Januaripin, M., Husnita, L., Wulandari, T., Pureka, M. N. Y., Arsyati, A. M., Mardawati, Kmurawak. Remuz MB, Supriatna, A., Dharmayanti, P. A., Mesalina, J., & Judijanto, L. (2024). *Teknologi Media Pembelajaran : Penerapan Teknologi Media Pembelajaran di Era Digital*. Yogyakarta: Green Pustaka Indonesia.
- Prawesti, L. N. I., Putro, A. N. S., Pratiwi, M., Wardani, E., Ibrahim, S. M., Saragih, K. F., Srirahmawati, I., Mahmudi, M. A., Zega, N. A., & Fatmawati. (2024). *Media Pembelajaran*. Klaten: Lakeisha.
- Ramdani, P. (2021). *Media Pembelajaran Animasi*. Sukabumi: Farha Pustaka.
- Rusdiana, H. A. (2014). *Konsep Inovasi Pendidikan*. Bandung: Pustaka Setia.
- Saebani, B. A., & Nurjaman, K. (2013). *Manajemen Penelitian*. Bandung: Pustaka Setia.
- Sidik, N. A. H., Fahmi, F., Umami, K., Annajmi, & Akbar, Z. (2023). *Media Pembelajaran*. Sumedang: Mega Press Nusantara.
- Sugiyono. (2020). *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D* (edisi 2). Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. (2022). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research And Development/R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Suryadi, A. (2020). *Teknologi dan Media Pembelajaran Jilid I*. Sukabumi: Jejak.
- Suryani, N. (2015). Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis IT. *Prosiding Workshop Nasional*, 1–14.
- Susanti, A. I. (2021). *Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi (TIK) Teori dan Praktik*. Pekalongan: Nasya Expanding Management.
- Syadida, Q., & Erita, Y. (2022). Pengembangan Media Pembelajaran Menggunakan Aplikasi Smart Apps Creator Pada Pembelajaran Tematik Terpadu Kelas IV Sekolah Dasar. *Journal of Practice Learning and Educational Development*, 2(1), 17–25. <https://doi.org/10.58737/jpled.v2i1.31>
- Syafira, S., & Ahmad, S. (2023). Pengembangan Media Pembelajaran SAC (Smart Application Creator) dengan Model Discovery Learning di Kelas IV SD. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(2), 17497–17502.

- Tafonao, T. (2018). Peranan Media Pembelajaran Dalam Meningkatkan Minat Belajar Mahasiswa. *Jurnal Komunikasi Pendidikan*, 2(2).
<https://doi.org/10.32585/jkp.v2i2.113>
- Thobroni, M. (2016). *Belajar & Pembelajaran:Teori dan Praktik*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media.
- Yasin, M., Kelrey, F., Ghony, A. M., Syaiful, M., Karuru, P., Pertiwi, A., Abadi, A., Ardiansyah, W., Kabanga', T., & Aryanti, N. (2023). *Media Pembelajaran Inovatif: Menerapkan Media Pembelajaran Kreatif untuk Menyongsong Pendidikan di Era Society 5.0*. Jambi: Sonpedia Publishing Indonesia.