

DAFTAR PUSTAKA

- Aisyah, Siti, Hisham Abdul Malik, and Ahmad Syaikh. 2021. "Implementasi Metode Permainan Berhitung Melalui Media Video Animasi Dalam Pembelajaran Online." : 94–100.
- Budiani, Putri, Dolok Saribu, Jasper Simanjuntak, and M Pd. 2019. "Pengaruh Permainan Tradisional Congklak Terhadap Kemampuan Berhitung Permulaan Anak Usia 4-5 Tahun Di KB Tunas Harapan Kecamatan Sunggal Kab . Deli Serdang." 4(1): 28–38.
- Congklak, Permainan, Kemampuan Berhitung, and Anak Usia Dini. 2019. "Riyenil Muthoharoh 1) , Agus Santoso." 2: 54–63.
- Dema, Magdalena. 2023. "Pemanfaatan Media Permainan Congklak Dalam Meningkatkan Kemampuan Berhitung Siswa." 3(2): 433–46.
- Fydarliani, Dina, Heri Yusuf Muslihin, and Sima Mulyadi. 2021. "Permainan Congklak Dalam Menstimulasi Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini." 5(1): 214–23.
- Harbiyah, Armi, and R Marmawi. 2022. "PERMAINAN TRADISIONAL CONGKLAK UNTUK MENGEMBANGKAN ASPEK PERKEMBANGAN ANAK USIA 5-6 TAHUN DI PAUD TAMAN PENA." 11: 2715–23.
- Puspita, Melinda, and Sari Jaya. 2023. "Upaya Meningkatkan Kemampuan Berhitung Melalui Pembelajaran Berbasis Alam Pada Anak Usia Dini." 6(2): 1–10.

Rambe, Aisyah Putri et al. 2023. "Pengembangan Kemampuan Emosional Anak Usia Dini Melalui Permainan Tradisional Congklak." 05: 116–19.

Sekolah, D I. "Kearifan Lokal Permainan Congklak Sebagai Penguatan Karakter Peserta Didik Melalui Layanan Bimbingan Konseling Di Sekolah." : 109–16.

Suardika, I Komang. 2022. "Peningkatan Kemampuan Berhitung Permulaan Melalui Media Bahan Alam." 5: 21–32.

Sugiyono, D. (2013). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan Tindakan*.