

1. PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pada perkembangan zaman seperti sekarang ini, masyarakat berusaha untuk memenuhi segala kebutuhan hidup mulai dari kebutuhan sandang pangan hingga papan. Setiap manusia saling berlomba-lomba untuk memenuhi seluruh kebutuhan hidup tersebut hingga terkadang berada pada titik jenuh akibat rutinitas kesibukan yang selalu dialami, kejenuhan dan banyaknya aktivitas yang dilakukan menjadi salah satu alasan penting untuk memenuhi kebutuhan sekunder seperti berwisata, rekreasi dan melakukan kegiatan yang bersifat hiburan.

Wisata memiliki arti berpergian bersama-sama untuk menambah pengetahuan atau bersenang-senang, maka kegiatan berwisata dapat dilakukan untuk mendapatkan kesenangan. Kegiatan wisata dirasa penting karena bermanfaat untuk menyegarkan pikiran, dengan pikiran yang segar akan menjadikan badan bugar dan menambah semangat dalam diri. Kegiatan berwisata biasanya dilakukan bersama-sama dengan keluarga, kerabat, teman, kerja, dan lainnya. karena wisata merupakan kegiatan positif yang bertujuan untuk membangun kebersamaan.

Indonesia dengan seluruh keindahan yang dimiliki mulai dari keindahan alam, hingga keindahan kesenian dan kebudayaannya menjadi sebuah daya tarik tersendiri untuk masyarakat yang membutuhkan suasana dan kegiatan baru diluar rutinitas sehari-hari hal ini tersebut menjadi kesempatan yang baik untuk mengembangkan kegiatan wisata dinegara ini, terdapat beberapa faktor yang biasanya dipertimbangkan untuk memilih tempat wisata, antara lain: fasilitas yang

dimiliki tempat wisata, harga wisata, nilai tambah dari tempat wisata tersebut, serta letak tempat wisata yang mudah dijangkau. Berdasarkan pengelompokan jenis dan penggunaan produk akhir agribisnis, Agrowisata termasuk dalam salah satu kelompok tersebut dengan produk utama keindahan, kenyamanan, dan kesegaran seperti pertanaman, wisata agro, dan lain-lain. Sebagai negara agraris, Indonesia mulai mengembangkan kegiatan yang berkaitan dengan alam salah satunya adalah dengan mengembangkan kegiatan Agrowisata. Agrowisata merupakan rangkaian kegiatan wisata yang memanfaatkan potensi pertanian baik berupa pemandangan alam kawasan pertanian, dan keanekaragaman aktivitas pertanian, serta budidaya pertanian.

Provinsi Maluku Utara adalah salah satu provinsi di Indonesia yang memiliki destinasi wisata yang beragam salah satunya di kota Ternate, Kota Ternate memiliki beberapa kawasan wisata yang cukup bagus dan daya tarik wisata yang unik beberapa di antaranya perkebunan, ekowisata, pertanian, dan lain-lain.

Agrowisata Andalan Loto merupakan Agrowisata yang ada di kota Ternate tepatnya di kelurahan Loto Ternate Barat. Agrowisata Andalan Loto menawarkan pertanian seluas 3,84 Ha. Agrowisata Andalan Loto dikelola oleh Pak Jufri Rajab sebagai ketua, Pak Basir Ibrahim sebagai sekretaris dan Pak Wan Abdullah sebagai anggota.

Melalui gagasan pembaharuan dari Agrowisata Andalan Loto hadir sebagai konsep pertanian dengan pengembangan pariwisata berwawasan lingkungan dan berbasis kepada masyarakat. Agrowisata Andalan Loto memiliki

kelebihan yaitu menjadi pariwisata yang berbasis alam dan pertanian di daerah khususnya Kota Ternate.

Berdasarkan uraian tersebut ada beberapa permasalahan yang terdapat di Agrowisata Andalan Loto diantaranya sebagai berikut: kurangnya pengunjung yang berkunjung di Agrowisata Andalan Loto karena Agrowisata Andalan Loto ini masih terbilang baru sehingga banyak orang belum mengetahuinya, Agrowisata Andalan Loto ini juga belum memiliki beberapa fasilitas yaitu belum adanya tempat sampah, mushola dan tempat penyediaan rumah makan dan lain-lain

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis tertarik untuk melakukan penelitian terkait dengan Persepsi Pengunjung Terhadap Agrowisata Andalan Loto Sebagai Daya Tarik Wisata Berbasis Pertanian di Kelurahan Loto Ternate Barat. “Persepsi Pengunjung Terhadap Agrowisata Andalan Loto Sebagai Daya Tarik Wisata Berbasis Pertanian Di Kelurahan Loto Ternate Barat.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana persepsi pengunjung terhadap daya tarik wisata dan situasi Agrowisata Andalan Loto.?

1.3 Tujuan Penelitian

Berdasarkan perumusan yang telah dipaparkan di atas, maka tujuan dilaksanakannya penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Menganalisis persepsi pengunjung terhadap daya tarik wisata dan situasi Agrowisata Andalan Loto

1.4 Manfaat Penelitian

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat kepada para pembaca, maka manfaat penelitian dapat diuraikan sebagai berikut :

1. Bagi penulis, penelitian dapat menerapkan dan mengaplikasikan ilmu yang telah diperoleh, serta penelitian ini diharapkan dapat menambah wawasan dan pengalaman.
2. Bagi Agrowisata Andalan Loto, hasil penelitian ini diharapkan mampu memberikan informasi dan bahan pertimbangan maupun sebagai bahan acuan Agrowisata Andalan Loto.
3. Bagi akademis, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai bahan referensi maupun acuan untuk melakukan penelitian selanjutnya.