

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *VIRTUAL TOUR* INTERAKTIF KEDATON KESULTANAN BACAN BERBASIS *VIRTUAL REALITY* MENGGUNAKAN UNITY

Mohamad Alfian Hilimi¹, Muhammad Sabri Ahmad², Abdul Mubarak³

¹²³Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Khairun

Jl. Jati Metro, Kota Ternate Selatan

Email: ¹odingz98@gmail.com, ²msabri@unkhair.ac.id, ³amuba@unkhair.ac.id

Kedaton Kesultanan Bacan adalah salah satu tempat bersejarah yang menjadi pembentuk terminologi *Moloku Kie Raha*, di dalam bangunan Kedaton terdapat banyak foto dan benda penting dalam perjalanan panjang Kesultanan Bacan. Namun dikarenakan keterbatasan akses fisik dan literatur serta kurangnya informasi interaktif menjadi hambatan bagi penyebaran pengetahuan dan pemahaman terkait Kedaton Kesultanan Bacan. Untuk mengatasi masalah tersebut diperlukan sebuah opsi penyebaran pengetahuan mengenai Kedaton Kesultanan Bacan, salah satu opsi yang dapat dilakukan yaitu membuat sebuah media *virtual tour* yang dapat menjelajahi bangunan Kedaton Kesultanan Bacan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang bangun media *virtual tour* berbasis *Virtual Reality* dengan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC). Metode MDLC adalah metode pengembangan aplikasi multimedia yang banyak digunakan untuk membuat sebuah media *tour* berbasis *Virtual Reality*. Metode ini memiliki 6 tahapan pengembangan yaitu *concept*, *design*, *material collecting*, *assembly*, *testing*, dan *distribution*. Proses tiap tahapan membentuk lingkaran yang memungkinkan pengembang kembali ke tahap sebelumnya jika diperlukan. Hasil pengujian menunjukkan semua fungsi yang dibuat sesuai dengan rancangan dengan total 119 skenario pengujian, 49 object yang dapat diinteraksi, dan dapat berjalan dengan baik pada perangkat *Virtual Reality*.

Kata kunci: *Virtual Tour*, *Virtual Reality*, Kedaton Kesultanan Bacan, MDLC.